

# ViewSonic®

## PJ658 LCD Projector



ViewSonic®

- User Guide
- Guide de l'utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Guida dell'utente
- Guia do usuário
- Användarhandbok
- Käyttöopas
- Руководство пользователя
- 使用手冊
- 使用手冊
- 사용자 안내서

Model No. : VS11361

# 준수 정보

## 미국

본 장치는 FCC 규정 제15부를 준수합니다. 작동에는 다음 두 가지 조건이 적용됩니다. (1) 장치는 유해 간섭을 일으키지 않으며, (2) 본 장치는 원치 않는 작동을 일으킬 수 있는 간섭을 포함하여 수신된 어떠한 간섭도 수용해야 합니다.

본 장치는 FCC 규정 제 15 부에 따라 테스트 되었으며 B 급 디지털 장치에 대한 제한사항을 준수한다는 판정을 받았습니다. 이러한 제한사항은 주거 지역에 설치 시 유해 간섭에 대한 적절한 보호를 제공하기 위해 마련된 것입니다. 본 장치는 무선 주파수 에너지를 생성, 사용 및 방출할 수 있으며, 지침에 따라 설치하고 사용하지 않을 경우 무선 통신에 유해한 간섭을 일으킬 수 있습니다. 그러나 특정 설치 시 간섭이 발생하지 않을 것이라는 보장은 없습니다. 본 장치가 라디오나 텔레비전 수신에 유해한 간섭을 유발하는 경우 (장치를 켜다가 다시 켜보면 알 수 있음) 다음 중에서 하나 이상의 방법으로 간섭을 제거해 보십시오.

- 수신 안테나의 방향을 바꾸거나 다른 곳에 설치하십시오.
- 장치와 수신기 사이의 간격을 띄우십시오.
- 수신기가 연결되어 있는 회로가 아닌 다른 회로의 콘센트에 장치를 연결하십시오.
- 판매점이나 숙련된 라디오/TV 기술자에게 도움을 요청하십시오.

## FCC 경고

지속적인 FCC 준수를 보장하려면 사용자는 장치에 포함되거나 지정된 접지형 전력 공급 코드 및 케이블을 사용해야만 합니다. 또한, 준수의 책임이 있는 당사자에 의해 명시적으로 허가되지 않은 변경이나 개조는 사용자가 본 장치를 사용할 수 있는 권한을 무효로 할 수 있습니다.

## 캐나다

- 본 B급 디지털 장치는 캐나다의 간섭 유발 장치 법규(Interference-Causing Equipment Regulations)의 요구사항을 모두 준수합니다.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## 유럽 국가

### CE 적합성



본 장치는 “전자기 호환성” 과 관련하여 92/31/EEC 및 93/68/EEC 제 5 조에 의해 지정된 EEC 지침 89/336/EEC 및 “안전” 과 관련하여 93/68/EEC 제 13 조에 의해 지정된 73/23/EEC 의 요구사항을 준수합니다.

## 사용자 정보 (모든 국가)

참고 : 프로젝트에 포함된 케이블이나 지정된 케이블을 사용하십시오.

## 중요 안전 지침

1. 장치를 사용하기 전에 이 지침을 꼼꼼히 읽으십시오.
2. 이 지침을 안전한 곳에 보관하십시오.
3. 모든 경고에 유의하십시오.
4. 모든 지침을 따르십시오.
5. 이 장치를 물 근처에서 사용하지 마십시오.
6. 부드럽고 마른 형질로 닦으십시오.
7. 통풍구를 막지 마십시오. 제조업체의 지침에 따라 설치하십시오.
8. 열을 생성하는 난방기, 열 조절 장치, 스토브 또는 기타 장치(증폭기 포함) 등 열원 근처에 설치하지 마십시오.
9. 극형 또는 접지형 플러그의 안전 목적에 위배되지 않도록 하십시오. 극형 플러그에는 한 쪽의 폭이 다른 한 쪽보다 더 넓은 두 개의 날이 있습니다. 접지형 플러그에는 두 개의 날이 있고 세 번째 접지 가닥이 있습니다. 폭이 넓은 날이나 세 번째 가닥은 사용자의 안전을 위한 것입니다. 제공된 플러그가 콘센트에 맞지 않는 경우 전기 기사에게 문의하여 구식 콘센트를 교체하십시오.
10. 전원 코드가 밟히거나 특히 플러그, 보조 콘센트 및 장치에서 코드가 나오는 부분이 되지 않도록 보호하십시오. 전원 콘센트가 장치 근처의 접근이 용이한 곳에 있는지 확인하십시오.
11. 제조업체가 지정한 부착물/부속품만 사용하십시오.
12. 제조업체가 지정하거나 장치와 함께 판매되는 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 탁자만 사용하십시오. 카트를 사용하는 경우 카트와 장치를 함께 옮길 때 카트와 장치가 뒤집혀서 부상을 당하지 않도록 조심하십시오.
13. 장기간 사용하지 않을 계획인 경우 이 장치의 플러그를 뽑아두십시오.
14. 모든 수리는 유자격 수리 기사에게 맡기십시오. 전원 코드나 플러그가 손상되었거나, 장치 안으로 액체가 흘러들었거나 물체가 빠졌거나, 장치가 비나 물기에 노출되었거나 정상적으로 작동하지 않거나 떨어진 경우 등 장치가 어떻게든 손상된 경우 수리가 필요합니다.



## 저작권 정보

저작권 © 2006 ViewSonic® Corporation. 전권 보유.

Apple, Mac 및 ADB 는 Apple Computer, Inc.의 등록 상표입니다.

Microsoft, Windows, Windows NT 및 Windows 로고는 미국 및 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 등록 상표입니다.

ViewSonic, 세 마리의 새 로고 및 OnView는 ViewSonic Corporation의 등록 상표입니다.

VESA 및 SVGA는 Video Electronics Standards Association의 등록 상표입니다.

DPMS 및 DDC 는 VESA 의 상표입니다.

PS/2, VGA 및 XGA는 International Business Machines Corporation의 등록 상표입니다.

면책조항: ViewSonic Corporation은 본 문서에 포함되어 있는 기술이나 편집상의 오류 또는 누락은 물론 본 문서의 제공이나 본 제품의 성능 또는 사용으로 인해 발생하는 부수적 또는 결과적 손해에 대해서 책임을 지지 않습니다.

지속적인 제품 개발을 위하여 ViewSonic Corporation은 통보 없이 제품 명세를 변경할 권리를 유보합니다. 본 문서에 포함된 정보는 통보 없이 변경될 수 있습니다.

ViewSonic Corporation의 사전 서면 허가 없이는 본 문서의 일부 또는 전부를 어떠한 목적이거나 수단으로도 복사, 복제 또는 전송할 수 없습니다.

## 제품 등록

고객의 향후 필요를 충족하고 추가 제품 정보를 보내드릴 수 있도록 인터넷을 통해 [www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com)에서 제품을 등록해 주십시오. 또한, ViewSonic 마법사 CD-ROM은 우편이나 팩스로 ViewSonic에 보낼 수 있는 등록 양식을 인쇄할 기회를 제공합니다.

### 기록

제품 명칭:	<b>PJ658</b> <b>ViewSonic LCD Projector</b>
모델 번호:	<b>VS11361</b>
문서 번호:	<b>PJ658-1_UG_KRN Rev. 1C 06-20-06</b>
일련 번호:	_____
구매 날짜:	_____

개인 식별 번호 (PIN)



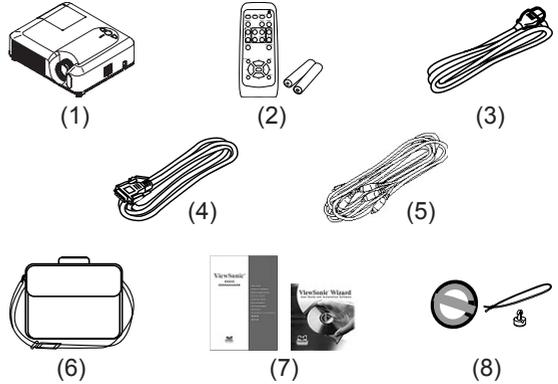
본 제품의 램프에는 수은이 포함되어 있습니다.

지방법, 주법 또는 연방법에 따라 폐기해 주십시오.

# PJ658 사용 설명서 - 조작 가이드

## 포장 내용물

- (1) 프로젝터
- (2) 리모컨 그리고 배터리
- (3) 전원 코드
- (4) RGB 케이블
- (5) 오디오 / 비디오 케이블
- (6) 프로젝터용 소프트 케이스
- (7) 빠른 시작 가이드  
과 ViewSonic 마법사 CD
- (8) 렌즈 뚜껑, 리베트와 결박



알림 • 원래의 운송 상자 및 포장용 충진물을 보관하십시오. 장치를 운송해야 하는 경우 여러모로 편리합니다. 최상의 보호를 위해서는 장치를 공장에서 원래 포장된 방식으로 재포장하십시오. 부속품과 부품은 판매점과 지역에 따라 다를 수 있습니다.

⚠ 경고 ▶ 본 제품을 바르게 사용하기 위해서는, 사용 전에 “사용 설명서 - 안전 가이드” 내용을 숙지하시고, 읽은 후에는 향후 사용을 위해 안전한 곳에 보관하여 주십시오.

## 본 사용 설명서에 관하여

본 사용 설명서에는 여러가지 심볼이 사용되고 있습니다. 이런 심볼의 의미가 아래에 설명되어 있습니다.

- ⚠ **경고** 이 심볼은, 무시할 경우, 부적절한 취급으로 인해 인적 부상이나 사망을 초래할 가능성이 있는 정보를 가리킵니다.
- ⚠ **주의** 이 심볼은, 무시할 경우, 부적절한 취급으로 인해 인적 부상이나 육체적인 손상을 초래할 가능성이 있는 정보를 가리킵니다.

이 심볼에 따라 적혀있는 페이지를 참조해 주십시오.

**알림** • 본서에 기재되어 있는 내용은 예고 없이 변경하는 일이 있습니다.  
 • 본제품의 제조자는, 본서에 있어서의 기재 오류에 대해서 일절의 책임도 지지 않습니다.  
 • 본서 내용의 일부 혹은 전부를 무단으로 복사하거나 전재하여 사용하는 것을 절대 금합니다.

## 상표에 관하여

- VGA 및 XGA 는 International Business Machines Corporation 의 등록상표입니다.
  - Apple 및 Mac 는 Apple Computer, Inc 의 등록상표입니다.
  - VESA 및 SVGA 는 Video Electronics Standard Association 의 상표입니다.
  - Windows 는 Microsoft Corporation 의 등록상표입니다.
- 그 밖의 회사명 및 상품명 등은 각 회사의 상표 또는 등록상표입니다.

# 목 차

<b>본 사용 설명서에 관하여</b> .....	<b>1</b>	<b>간단 메뉴</b> .....	<b>25</b>
<b>목 차</b> .....	<b>2</b>	화면비, 자동 키스톤 실행, 키스톤, 영 상 모드, 밝기, 명암, 농도, 색 상, 선명도, 저소음모드, 반전, 초기 화, 필터타이머, 표시언어, 표시언어	
<b>프로젝터 기능</b> .....	<b>3</b>	<b>영상 메뉴</b> .....	<b>27</b>
<b>준비</b> .....	<b>3</b>	밝기, 명암, GAMMA, 색상온도, 농도, 색상, 선명도, 내 메모리	
패키지 내용품에 관해서 .....	3	<b>이미지 메뉴</b> .....	<b>30</b>
렌즈 캡 고정하기 .....	3	화면 비, OVER SCAN, 상 하 이 동, 좌 우 이 동, 동 기 화, 수 평 크 기, 자동조정 실행	
<b>부품명</b> .....	<b>4</b>	<b>입력 메뉴</b> .....	<b>32</b>
프로젝터 .....	4	프 로 그 레 시 브, 비 디 오 NR, 색 상 공 간, COMPONENT, VIDEO FORMAT, 프레임 잠금, RGB IN, 해상도	
컨트롤 버튼 .....	6	<b>설정 메뉴</b> .....	<b>35</b>
리모컨 .....	6	자 동 키 스 톤 실행, 키 스 톤, 저 소 음 모 드, 반 전, 음 량, 음 성 입 력	
<b>설정하기</b> .....	<b>7</b>	<b>스크린 메뉴</b> .....	<b>37</b>
정열 .....	8	표 시 언 어, 메 뉴 위 치, 공 백, 초 기 화 면, 고 객 로 고, 고 객 로 고 잠 금, 메 시 지, 소 스 명	
프로젝터의 엘리베이터 조정하기 ...	9	<b>기타 메뉴</b> .....	<b>40</b>
시큐리티 바 사용하기 .....	10	자 동 검 색, 자 동 키 스 톤, 자 동 전 원 켜 짐, 자 동 꺼 짐, 램 프 사 용 시 간, 필 터 타이머, 마이 버튼, 서 비스 설정, 시큐리티	
수중 (手中)에 있는 기기의 접속 ...	11	<b>유지보수</b> .....	<b>50</b>
전원 연결하기 .....	14	램 프 .....	50
<b>리모컨</b> .....	<b>15</b>	에 어 필 터 .....	52
배터리 넣기 .....	15	그 밖의 유지보수 .....	54
리모컨 사용하기 .....	16	<b>문제 해결</b> .....	<b>55</b>
<b>전원 켜기/끄기</b> .....	<b>17</b>	메 세 지 에 관 해 서 .....	55
전원 켜기 .....	17	인 디 케 이 터 램 프 에 관 해 서 .....	56
전원 끄기 .....	17	고 장 이 라 고 착 각 하 기 쉬 운 현 상 에 관 해 서 .....	58
<b>조작</b> .....	<b>18</b>	<b>보증과 애프터서비스</b> .....	<b>61</b>
볼륨을 조정합니다 .....	18	<b>규 정</b> .....	<b>61</b>
일시적인 음소거 .....	18	메 뉴 기 능 사 용 하 기 .....	24
입력 신호 선택하기 .....	18		
입력 신호 탐색하기 .....	19		
화면비 선택하기 .....	19		
줌과 초점 조정하기 .....	19		
자동적으로 화면을 조절한다 .....	20		
위치를 조정합니다 .....	20		
키스톤 왜곡 보정 .....	21		
확대 기능 사용하기 .....	21		
화면 일시정지 .....	22		
일시적인 공백 화면 만들기 .....	22		
컴퓨터 화면 조작하기 .....	23		
<b>멀티 기능 설정</b> .....	<b>24</b>		

## 프로젝터 기능

본 프로젝터는 NTSC/PAL/SECAM, 컴포넌트 (SD/HD) 비디오 신호와같은 다양한 컴퓨터 신호를 화면에 투사하는 데에 사용됩니다. 설치 공간이 작으며, 짧은 거리에서도 이미지를 크게 투사시킬 수 있습니다.

### ○ 고휘도

새로 개발된 200W UHB ( 초고휘도 : Ultra High Brightness) 램프는 스크린 상의 이미지를 보다 선명하게 합니다. 또한, 밝은 실내에서 사용할 경우에도 선명하고 깨끗한 이미지를 그대로 유지할 수 있습니다.

### ○ 저소음

저소음모드에서는 보다 정숙한 작동이 가능하도록 음향 노이즈를 감소시키는 기능을 갖추고 있습니다. 이 모드는 밝기 보다 소음을 작게하는 것이 요구되는 저휘도 실내에서 사용하기에 적합합니다.

### ○ 풍부한 연결성

이 프로젝터는 다양한 종류의 I/O 포트를 가지고 있습니다. 따라서, PC, DVD 등과 같이 많은 신호 소스와 연결하기가 용이합니다. 풍부한 연결성은 사용자의 인상적인 프리젠테이션을 위해 많은 옵션을 제공합니다.

### ○ 컴팩트한 본체

이 프로젝터는 많은 기능을 가지고 있으면서도 매우 컴팩트하고 슬림형이므로, 사용자가 원하는 곳에서 편리하게 사용할 수 있도록 보다 많은 유연성과 유용성을 제공합니다.

## 준비

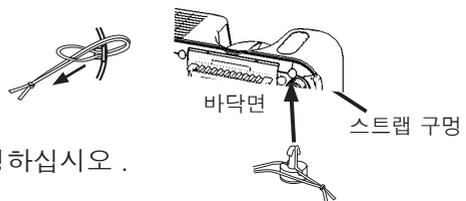
### 패키지 내용품에 관해서

“사용 설명서 - 퀵 가이드” 의 “패키지 내용품” 을 참조하십시오. 프로젝터에는 거기에 보여지는 항목이 포함되어있어야 합니다. 빠진 항목이 있는 경우, 즉시 대리점에 연락해 주십시오.

**알림** •본 제품의 짐을 꾸려 포장한 재료는 반품할 경우를 대비하여 잘 보관하여 두십시오. 프로젝터를 이동시킬 때에는 원래의 포장재를 사용하도록 하십시오. 렌즈 부분에 각별히 주의해서 사용 하십시오.

### 렌즈 캡 고정하기

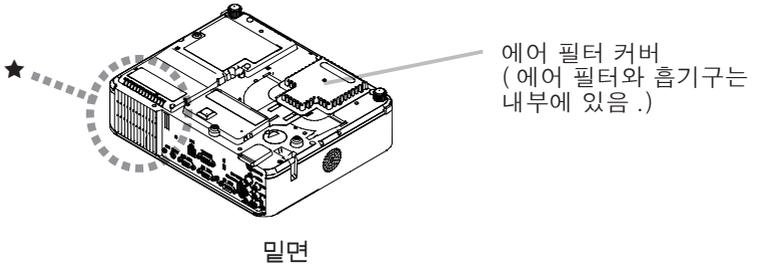
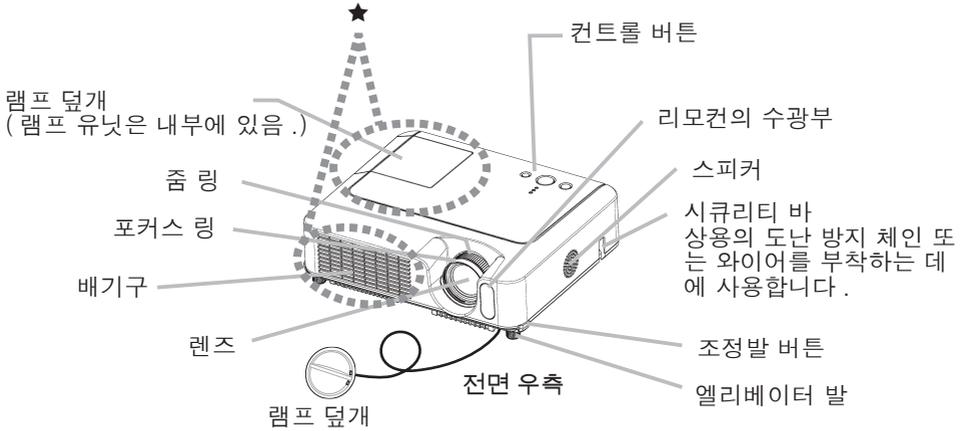
분실을 방지하기 위해서, 스트랩을 사용하여 렌즈 캡을 프로젝터에 고정하여 주십시오.



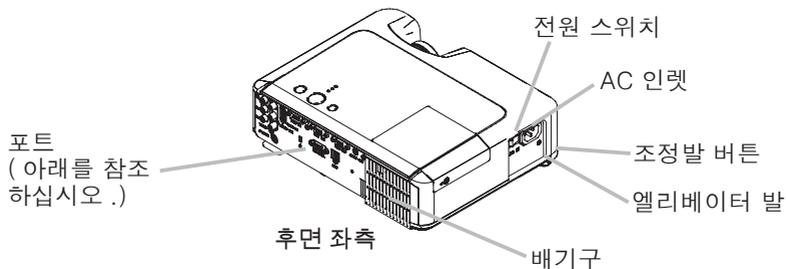
1. 스트랩을 렌즈 캡의 스트랩 링에 고정하십시오.
2. 리벳의 홈에 스트랩을 넣어주십시오.
3. 리벳을 스트랩구멍안으로 밀어넣는다.

# 부품명

## 프로젝터



**⚠ 경고 ▶** 사용중 또는 사용 직후에는 램프와 프로젝터의 배기구 주위를 절대로 만지지 마십시오. (★) 화상의 원인이 될 수 있습니다.



AUDIO IN1 포트  
( 초기설정에서 , AUDIO IN1 포트는 RGB IN1 용 오디오 포트이지만 , 설정을 변경할 수 있습니다 . )

AUDIO IN3 L/R 포트  
( 초기 설정에서 , AUDIO IN3 L/R 포트는 VIDEO, S-VIDEO 그리고 COMPONENT VIDEO 포트에 대한 오디오 포트이지만 , 설정을 변경하는 것이 가능합니다 . )

COMPONENT VIDEO 포트

Y  
Cb/Pb  
Cr/Pr

VIDEO 포트

S-VIDEO 포트

AUDIO IN2 포트  
( 초기설정에서 , AUDIO IN2 포트는 RGB IN2 용 오디오 포트이지만 , 설정을 변경할 수 있습니다 . )

RGB IN1 포트

재기동 스위치 (\*)

RGB IN2 포트

RGB OUT 포트

AUDIO-OUT 포트

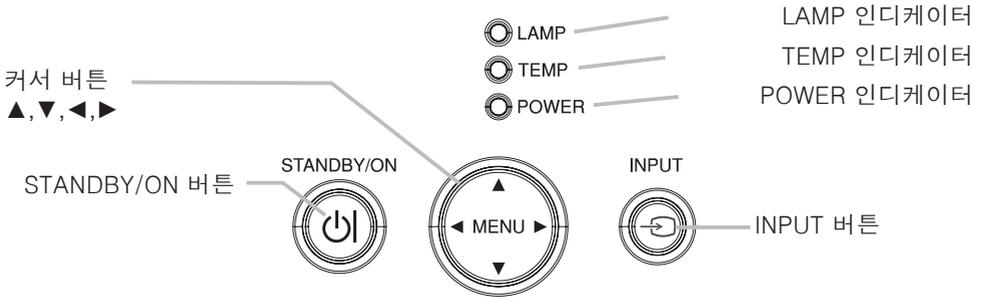
USB 포트

CONTROL 포트

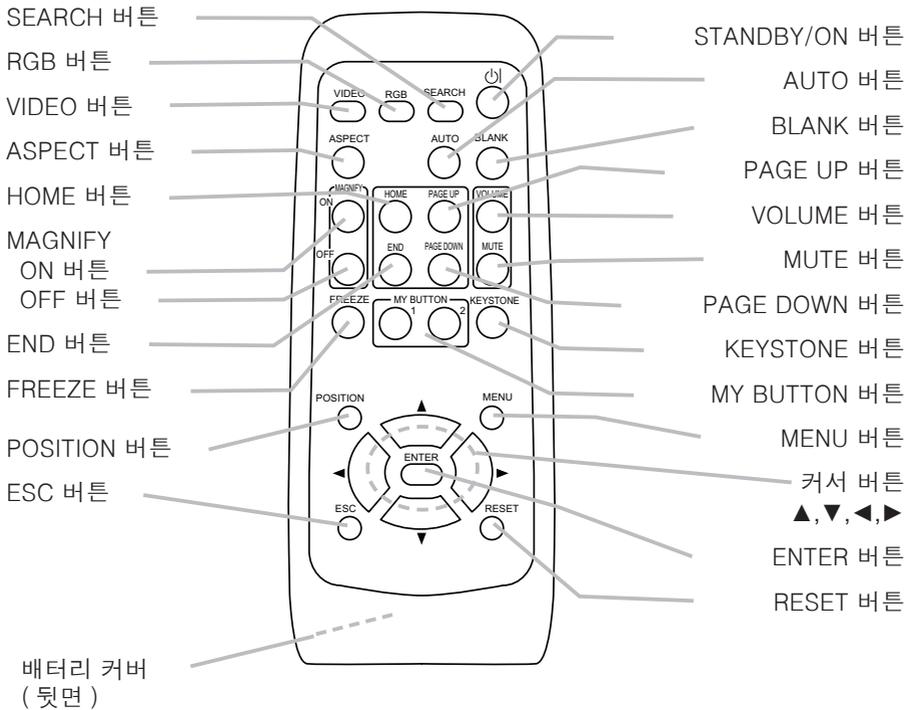
켄싱턴 잠금 슬롯

**알림 (\*) 재기동 스위치에 관하여 :** 이 프로젝터는 내부 마이크로프로세서에 의해 제어됩니다. 어떠한 예외적인 상황에서는, 프로젝터가 제대로 작동하지 않을 수 있으며 이러한 상태에서는 마이크로프로세서를 리셋시킬 필요가 있습니다. 이러한 경우, 각테일 스틱이나 유사한 모양의 것으로 재기동 스위치를 누르고 다시 전원을 켜기 전에 조작하지 말고 최소한 10 분 정도 프로젝터를 식힙니다. 재기동 스위치는 이러한 예외적인 경우를 제외하고서는 가급적 누르지 마십시오.

## 컨트롤 버튼



## 리모컨



## 설정하기

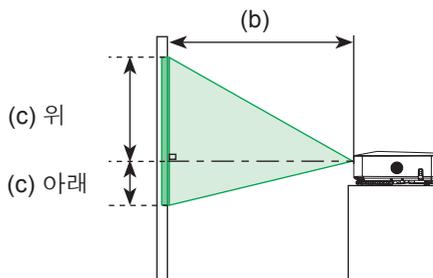
- ▲ **경고** ▶ 프로젝터는 안정된 위치에 수평으로 설치합니다. 낙하 또는 전도로 인해 부상 및 / 또는 프로젝터의 손상을 초래할 수 있습니다. 손상된 프로젝터를 그대로 사용하면, 화재 및 / 또는 감전이 발생할 수 있습니다.
- 프로젝터를 흔들거리거나 경사대와 같이 불안정하고 기울어진 곳 또는 진동이 있는 곳에 설치하지 마십시오.
  - 에어 필터를 청소하거나 교체할 경우 이외에는 프로젝터의 측면 / 정면 / 후면부 등을 위로 향하게 놓지 마십시오.
- ▶ 프로젝터는 서늘한 곳에 설치하며 통풍이 원활하게 되는지 확인합니다. 프로젝터가 과열되어 고온 상태로 되면 화재, 화상 및 / 또는 프로젝터의 고장을 초래할 수 있습니다.
- 프로젝터의 배기구를 막거나 통풍을 중지시키는 조작은 삼가하십시오.
  - 벽과 같은 물체와 프로젝터 측면과의 거리는 30 cm 이상을 유지하십시오.
  - 금속성 물체나 기타 열에 약한 물질 등을 프로젝터 위에 올려 놓지 마십시오.
  - 카펫, 쿠션 또는 침구류 위에 프로젝터를 설치하지 마십시오.
  - 직사광선이 비추는 곳 또는 히터와 같이 고온의 물체 근처에는 프로젝터를 설치하지 마십시오.
  - 프로젝터의 렌즈와 배기구에는 물체를 놓지 마십시오. 프로젝터 위에 물체를 올려 놓지 마십시오.
  - 프로젝터 밑면에 흡입될 수 있는 다른 물체나 스티커를 붙이지 마십시오. 이 프로젝터는 밑면에도 흡기구가 있습니다.
- ▶ 프로젝터를 물기가 있는 곳에 설치하지 마십시오. 프로젝터에 습기가 차거나 액체가 본체 내부로 들어가면, 화재, 감전 및 / 또는 프로젝터의 고장을 초래할 수 있습니다.
- 욕실 안이나 실외에 프로젝터를 설치하지 마십시오.
  - 프로젝터 근처에 액체가 담긴 물건을 놓지 마십시오.
- ▲ **주의** ▶ 연기가 나는 곳, 습기가 많거나 더러운 곳은 피하십시오. 그러한 장소에 프로젝터를 설치하면, 화재, 감전 및 / 또는 프로젝터의 고장을 초래할 수 있습니다.
- 가습기, 흡연구역 또는 주방 근처에 프로젝터를 설치하지 마십시오.
- ▶ 프로젝터의 리모컨 센서의 광선이 직접 닿을 수 있도록 프로젝터의 방향을 조정하십시오.

## 정렬

아래의 그림 및 아래의 표를 참고로 하여 화면 사이즈와 투영 거리를 결정하여 주십시오.

풀 사이즈 일 때의 : 1024×768

- (a) 화면 사이즈 (대각선 방향)
- (b) 프로젝터로부터 스크린까지의 거리 (± 10%)
- (c) 화면의 높이 (±10%)

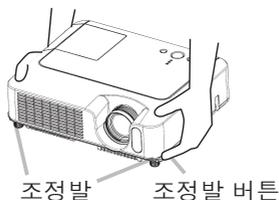


(a) 화면 사이즈 [인치 (m)]	4:3 화면인 경우				16:9 화면인 경우			
	(b) 프로젝터 거리 [m (인치)]		(c) 화면 높이 [cm (인치)]		(b) 프로젝터 거리 [m (인치)]		(c) 화면 높이 [cm (인치)]	
	최소	최대	아래	위	최소	최대	아래	위
30 (0.8)	0.9 (34)	1.1 (41)	5 (2)	41 (16)	1.0 (38)	1.1 (45)	-1 (0)	39 (15)
40 (1.0)	1.2 (46)	1.4 (56)	6 (2)	55 (22)	1.3 (50)	1.5 (61)	-2 (-1)	51 (20)
50 (1.3)	1.5 (58)	1.8 (70)	8 (3)	69 (27)	1.6 (63)	1.9 (76)	-2 (-1)	64 (25)
60 (1.5)	1.8 (70)	2.1 (84)	9 (4)	82 (32)	1.9 (76)	2.3 (91)	-2 (-1)	77 (30)
70 (1.8)	2.1 (81)	2.5 (98)	11 (4)	96 (38)	2.3 (89)	2.7 (107)	-3 (-1)	90 (35)
80 (2.0)	2.4 (93)	2.8 (112)	12 (5)	110 (43)	2.6 (102)	3.1 (122)	-3 (-1)	103 (41)
90 (2.3)	2.7 (105)	3.2 (126)	14 (5)	123 (49)	2.9 (115)	3.5 (138)	-4 (-1)	116 (46)
100 (2.5)	3.0 (117)	3.6 (140)	15 (6)	137 (54)	3.2 (127)	3.9 (153)	-4 (-2)	129 (51)
120 (3.0)	3.6 (140)	4.3 (169)	18 (7)	165 (65)	3.9 (153)	4.7 (184)	-5 (-2)	154 (61)
150 (3.8)	4.5 (176)	5.4 (211)	23 (9)	206 (81)	4.9 (192)	5.8 (230)	-6 (-2)	193 (76)
200 (5.1)	6.0 (235)	7.2 (282)	30 (12)	274 (108)	6.5 (256)	7.8 (307)	-8 (-3)	257 (101)
250 (6.4)	7.5 (294)	9.0 (353)	38 (15)	343 (135)	8.1 (320)	9.8 (384)	-10 (-4)	322 (127)
300 (7.6)	9.0 (352)	10.8 (423)	46 (18)	411 (162)	9.8 (384)	11.7 (461)	-12 (-5)	386 (152)

## 프로젝터의 엘리베이터 조정하기

- ▲ 주의 ▶ 본 기기를 잡지 않고 조정발 버튼을 누르면 본 기기가 떨어지거나 쓰러져 부상을 입거나 고장의 원인이 되는 일이 있습니다. 그러므로 조정발 버튼은 반드시 본 기기를 잡은 상태에서 눌러 주십시오.
- ▶ 프로젝터를 오른쪽 또는 왼쪽으로 기울이지 마십시오. 또한 프로젝터를 앞으로 30도 이상 기울이지 마십시오. 이 범위를 초과하면 오작동을 유발할 수 있으며, 소모품의 수명을 줄일 수 있습니다.
- ▶ 높이 조정발에 의한 기울기 조정을 제외하고, 프로젝터를 수평으로 설치하십시오.

프로젝터를 설치하고자하는 곳의 표면이 편평하지 않거나 영사각을 조정해야 할 필요가 있을 때에는 엘리베이터 발을 사용해서 조정할 수 있습니다. 엘리베이터 발의 조정 범위는 0에서 9도입니다.



1. 프로젝터가 적정 온도로 생각되면, 프로젝터의 본체를 잡은 상태에서 엘리베이터 버튼을 누르면서 아래로 내립니다. 엘리베이터 버튼과 엘리베이터 발은 양쪽에 있습니다.
2. 프로젝터를 들어올려 높이를 조절하고 조정발 버튼으로부터 손을 떼다. 조정발 버튼으로부터 손을 떼면 조정발이 고정됩니다.
3. 필요한 경우에는 엘리베이터 발을 손으로 돌려서 프로젝터의 높이를 미세 조정할 수 있습니다.

## 시큐리티 바 사용하기

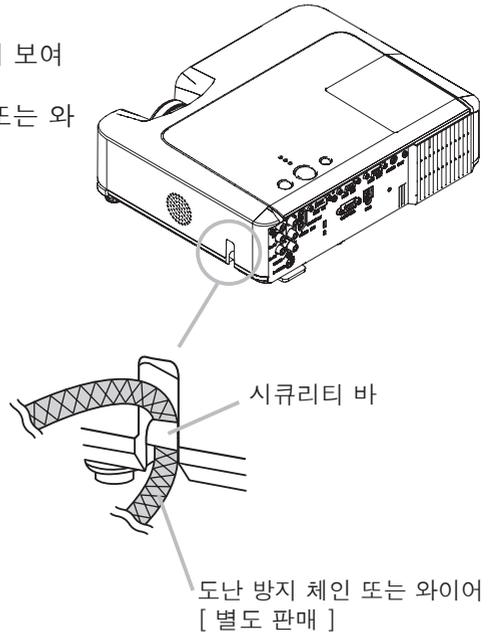
⚠ **주의** ▶ 프로젝터의 낙하를 방지하기 위해서 시큐리티 바를 사용하지 마십시오. 프로젝터 위에 낙하시키거나 충격을 주면 손상이나 부상을 초래할 수 있습니다.

⚠ **주의** ▶ 시큐리티 바는 포괄적인 도난 방지 조치는 아닙니다. 이것은 임시적인 도난 방지 조치로서 사용되도록 만들어졌습니다.

상용의 도난 방지 체인이나 와이어를 프로젝터의 시큐리티 바에 부착할 수 있습니다.

### 1. 부착방법

- 도난 방지 체인 또는 와이어는 그림에 보여지는 것처럼 부착할 수 있습니다. ( 직경 10mm 까지의 도난 방지 체인 또는 와이어를 사용할 수 있습니다.)



## 수중 (手中) 에 있는 기기의 접속

⚠ 시큐리티 바는 포괄적인 도난 방지 조치는 아닙니다. 이것은 임시적인 도난 방지 조치로서 사용되도록 만들어졌습니다. ▶ 프로젝터에 연결하기 전에 모든 장치의 전원을 끄십시오.

전원을 켜놓은 상태로 프로젝터에 기기를 연결하려는 경우, 극도로 큰 소음 또는 비정상적인 상태로 인해 오작동과 / 또는 기기와 / 또는 프로젝터에 손상을 줄 수도 있습니다.

▶ 접속에는 부속 케이블이나 지정된 타입의 케이블을 사용하십시오. 일부 케이블은 코어 세트와 함께 사용해야 합니다. 케이블이 너무 길면 화질이 떨어질 수 있습니다. 상세한 내용은 대리점에 상담해 주십시오. 한 쪽 끝에만 코어가 있는 케이블의 경우에는 코어를 프로젝터에 접속하십시오.

▶ 다른 기기와의 접속시에 입출력 단자를 옳지 않게 접속하면 고장의 원인이 되오니 주의하여 주십시오.

**알림** 랩탑 컴퓨터를 프로젝터에 접속하려고 할 때에는 랩탑의 RGB 외부 이미지 출력력을 반드시 활성화시키십시오. ( 랩탑을 CRT 디스플레이로 설정하거나 LCD 와 CRT 동시 디스플레이로 설정하십시오 ). 이렇게 하는 방법에 관해서는 해당되는 랩탑 컴퓨터의 지시 메뉴얼을 참조하십시오.

- D-SUB 커넥터를 접속할 때에는 나사를 죄어서 고정해 주십시오.
- 일부 컴퓨터는 복수 표시 화면 모드 기능을 내장하고 있을 수 있습니다. 이런 모드 중의 일부는 본 프로젝터와 호환하지 않을 수도 있습니다.
- RGB 신호 모드인 경우, 옵션용 Mac 어댑터가 필요합니다.
- 컴퓨터에서 이미지 화상도가 변화한 경우, 입력에 따라서는 자동조정기능이 실행되는데 얼마 간의 시간이 걸릴수 있으며, 완료되지 않을 수도 있습니다. 이런 경우에는, 창에서 새로운 화상 도에 대해 "Yes/No"( 예 / 아니오 ) 를 선택하는 체크박스를 볼 수 없을 수도 있습니다. 그러면 화 상도는 원래로 되돌아 옵니다 화상도를 바꾸기 위해서는 다른 CRT 또는 LCD 를 사용할 것을 권장합니다.

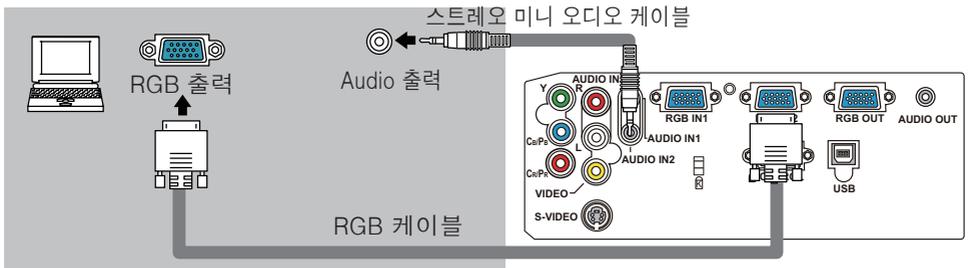
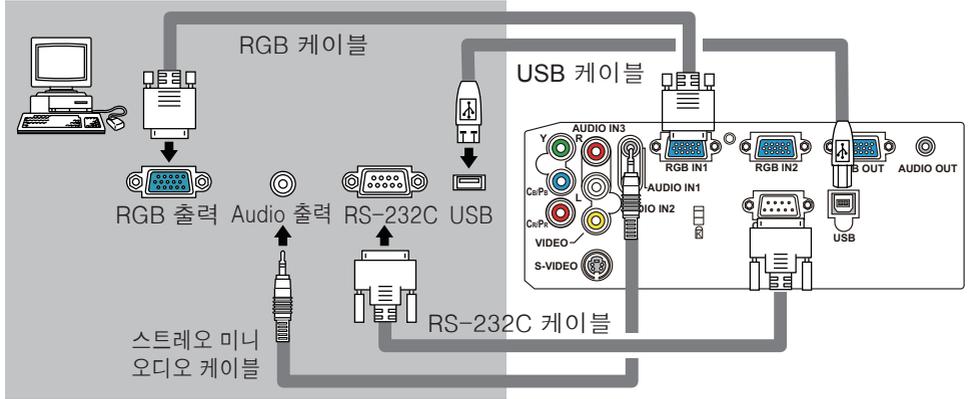
### 플러그 & 플레이에 관하여

플러그 앤 플레이는 컴퓨터, 그 운영 체제 그리고 병렬기기 ( 예 . 디스플레이 기기 ) 로 구성된 시스템입니다. 본 프로젝터는 VESA DDC 2B 와 호환합니다. 플러그 앤 플레이는 본 프로젝터를 VESA DDC( 디스플레이 데이터 채널 ) 호환의 컴퓨터에 연결함으로써 가능하게 됩니다.

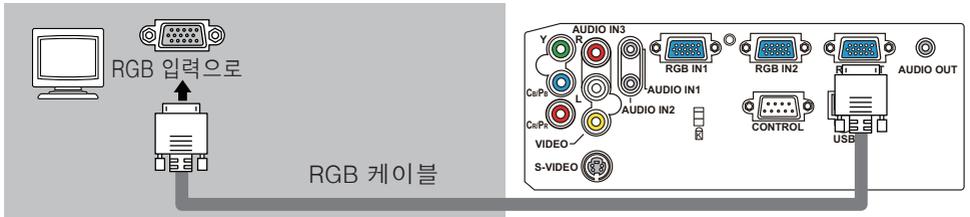
- 이 기능을 유용하게 사용하려면 부속된 RGB 케이블을 RGB IN1 포트 ( DDC 2B 호환성 ) 에 연결하여 주십시오. 다른 종류의 케이블을 사용하여 접속하려고 하면, 플러그 앤 플레이 기능이 올바르게 동작하지 않을 수 있습니다.
- 본 프로젝터는 플러그 앤 플레이 모니터이므로, 컴퓨터의 표준 드라이버를 사용하십시오.

## 컴퓨터와의 접속 예

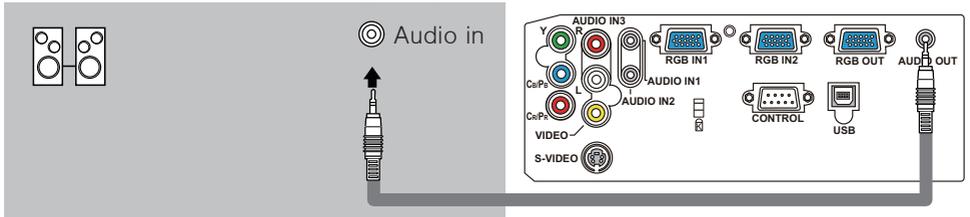
\* 초기설정에서, AUDIO IN1 포트는 RGB IN1 용 오디오 포트이며, AUDIO IN2 포트는 RGB IN2 포트용 오디오 포트입니다. 설정을 변경하려면, “설정 메뉴”, “AUDIO” 을 참조하십시오.



## 모니터에 연결하기 (출력)

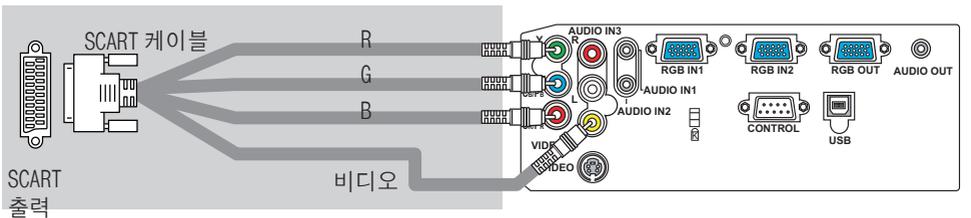
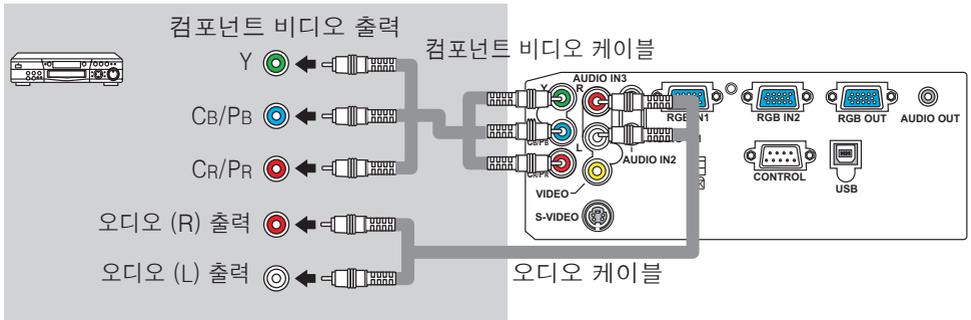
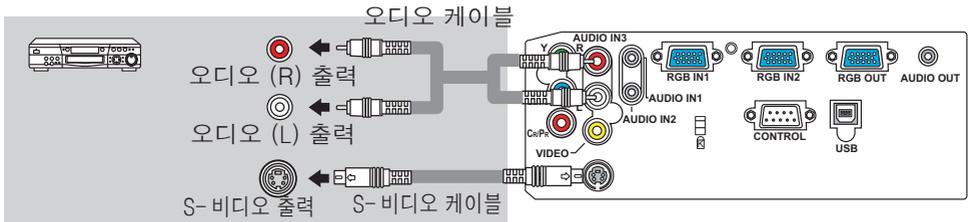
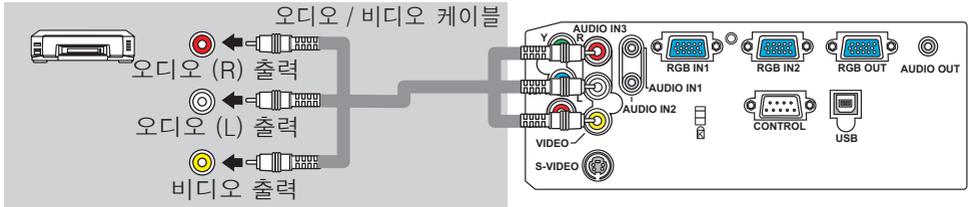


## 스피커에 연결하기 앰프 사용 (출력)



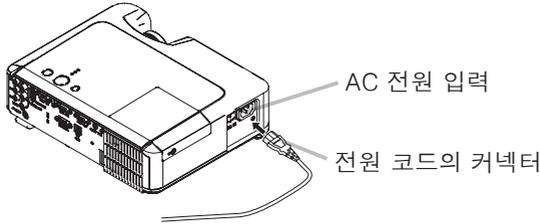
## VCR/DVD 플레이어와의 접속 예

\* 초기 설정에서, AUDIO IN3 L/R 포트는 VIDEO, S-VIDEO 그리고 COMPONENT VIDEO 포트에 대한 오디오 포트입니다. 설정을 변경하려면, “설정 메뉴”, “AUDIO” 을 참조하십시오.



## 전원 연결하기

- ⚠ **경고** ▶ 올바르지 않거나 잘못된 접속은 화재와 / 또는 감전의 원인이 될 수 있으므로, 특히 주의해 주십시오.
- 전원 코드는 반드시 부속품을 사용해 주십시오. 손상된 경우에는 대리점에 연락해서 다시 제대로 된 것을 받으십시오.
- 지정된 전원 전압으로 사용하여 주십시오.
- 전원 코드는 절대로 개조하지 마십시오. 삼심 플러그의 접지용 접속핀을 파손하지 않도록 주의해 주십시오.

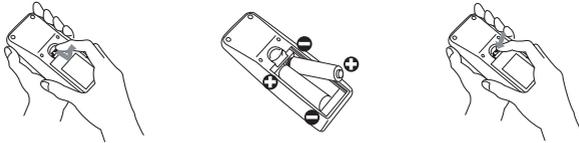


1. 전원 코드의 커넥터를 프로젝터의 AC 인렛에 연결합니다.
2. 전원 플러그를 콘센트에 접속한다.

## 리모컨

## 배터리 넣기

- ▲ **경고** ▶ 배터리는 항상 주의해서 취급하고 지시된대로만 사용하십시오. 잘못 취급하면 배터리가 폭발하는 경우가 있습니다. 절대 재충전하거나, 분해하거나 또는 불 속에 버리지 마십시오. 또한 부적절한 사용은 균열이나 누액의 원인이 되어서 화재로 인한 부상 그리고 / 또는 주변환경의 오염을 초래할 수 있습니다.
- 반드시 지정된 배터리만을 사용하십시오. 다른 종류의 배터리를 동시에 함께 사용하지 마십시오. 새 배터리를 사용하던 것과 혼용하지 마십시오.
  - 배터리를 장착할 때에는 플러스와 마이너스 단자가 올바르게 정렬되었는지 확인하십시오.
  - 배터리는 아이들이나 애완동물의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오. 배터리를 삼킨 경우에는 즉시 병원에 연락하여 응급처치를 받으시기 바랍니다.
  - 회로를 쇼트시키거나 배터리를 납땀하지 마십시오.
  - 배터리를 불이나 물 속에 넣지 마십시오. 배터리는 어둡고, 선선하고 건조한 곳에 보관하십시오.
  - 배터리의 누액을 발견한 경우에는, 액을 닦아낸 후 배터리를 다시 장착하십시오. 몸이나 옷에 액이 묻은 경우에는, 즉시 물로 잘 헹구어 주십시오.
  - 배터리를 폐기할 때에는 해당지역의 환경법규를 준수하시기 바랍니다.



1. 전지의 뚜껑을 연다.
  - 전지 뚜껑의 손잡이를 끌어당기며 화살표 방향으로 잡아끌어 엽니다.
2. 배터리를 삽입하십시오.
  - AA 배터리 2개를 리모컨에 표시된대로 플러스와 마이너스 단자를 맞추어 정렬해서 삽입하십시오.
3. 전지의 뚜껑을 닫는다.
  - 전지의 뚜껑을 화살표 방향으로 누르고 되돌립니다.

## 리모컨 사용하기

⚠ **주의** ▶ 리모컨은 주의해서 사용하십시오 .

- 리모컨을 떨어뜨리거나 물리적인 충격을 주지 마십시오 .
- 리모컨이 젖게하거나 젖은 물체 위에 두지 마십시오 . 그렇게하면 오작동을 일으킬 수 있습니다 .
- 장기간 리모컨을 사용하지 않을 경우에는 , 리모컨에서 배터리를 꺼낸 후 , 안전한 곳에 보관해 주십시오 .
- 리모컨의 조작이 잘 되지 않을 경우에는 건전지를 교환하여 주십시오 .
- 프로젝터의 리모컨 수광부 ( 受光部 ) 에 직사광선 등의 강한 빛이나 지근 ( 至近 ) 거리로 부터의 인버터 형광등의 빛을 쏘이면 제대로 동작하지 않는 일이 있습니다 . 그러므로 빛을 직접 쏘이지 않도록 프로젝터의 방향을 바꿔 주십시오 .

리모컨 전송기와 프로젝터의 리모컨 센서에 대한 신호 설정은 변경할 수 있습니다 . 리모컨이 올바르게 작동하지 않으면 신호 설정을 변경해 보십시오 .

### 리모컨 전송기에 대한 신호 설정 변경하기

(1) 설정 1 ( 주파수 : 표준 )

MUTE 와 RESET 버튼을 약 3 초간 동시에 누른 상태로 합니다 .

(2) 설정 2 ( 주파수 : 고 )

MAGNIFY OFF 와 ESC 버튼을 약 3 초간 동시에 누른 상태로 합니다 .

• 설정 1 은 공장출하시의 초기설정입니다 .

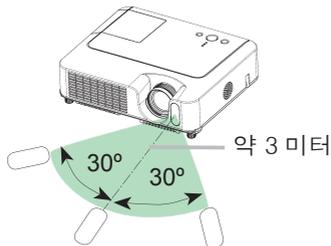
• 리모컨에서 배터리를 제거하면 , 사용자 지정 설정은 약 반나절 정도 저장됩니다 . 반나절 이상 리모컨에서 배터리를 제거해두면 , 리모컨은 설정 1 로 초기화 됩니다 .

### 프로젝터의 리모컨 센서에 대한 신호 설정 변경하기

기타 메뉴의 서비스 설정 / 리모컨 주파수 항목을 이용해서 설정 1 과 2 사이를 전환합니다 . 리모컨이 올바르게 작동하는 것 같지 않는 경우에는 , 리모컨과 프로젝터의 리모컨 센서에 대한 설정을 변경해 보십시오 .

리모컨 전송기 설정과 프로젝터의 리모컨 센서 설정이 동일하지 않으면 리모컨은 올바르게 작동하지 않습니다 .

리모컨은 프로젝터의 원격 센서와함께 작동합니다 .



• 원격 센서의 범위는 60 도 범위 ( 원격 센서의 좌우 30 도 ) 에서 3 미터 입니다 .

• 또한 화면에 반영되는 리모컨 신호등도 이 용할 수 있습니다 .

리모컨 신호를 센서에 직접 전송하기 어려운 경우에는 반사된 리 모컨 신호를 사용해 보십시오 .

• 리모컨은 적외선으로 프로젝터에 신호를 보내고 있습니다 . ( 클래스 1 LED 제품 ) 리모컨과 프로젝터의 리모컨 수신창 사이에 장애물이 있으면 프로젝터에 신호가 도달하지 않게 되기 때문에 장애물이 없는 장소에서 사용하여 주십시오 .

## 전원 켜기/끄기

**▲ 경고 ▶** 전원이 켜진 경우, 강한 빛이 방출됩니다. 프로젝터의 렌즈나 통기구를 들여다보지 마십시오.

**알림** 올바른 순서대로 전원을 켜기/끄기 해 주십시오. 접속된 기기보다 먼저 프로젝터의 전원을 켜 주십시오. 접속된 기기의 전원을 끈 후 프로젝터의 전원을 꺼 주십시오.

### 전원 켜기

1. 전원 코드가 바람직하게 접속되어 있는 것을 확인한다.
2. 렌즈 캡을 제거하고 전원 스위치를 켜짐 위치로 놓으십시오.

전원 인디케이터가 진한 오렌지색으로 점등합니다. 수 초간 버튼이 작동하지 않으므로 그런후 수 초간 기다려 주십시오.

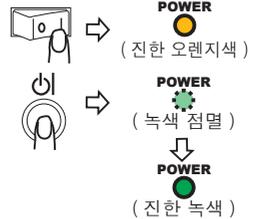
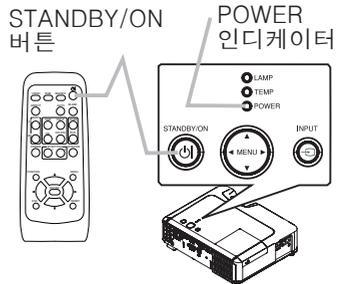
(1) 기타 메뉴의 자동 전원 켜짐이 유효로 설정된 경우:

마지막에 전원 스위치로 전원을 끈 후에 전원 스위치를 켤 때에만 램프가 자동으로 켜집니다. 그 뒤 POWER 인디케이터가 녹색으로 점멸하기 시작합니다. 전원이 완전히 꺼지면, 인디케이터가 녹색으로 점멸하는 것을 멈춥니다.

(2) 기타 메뉴의 자동 전원 켜짐이 무효로 설정된 경우에는 단계 3을 참조하십시오.

3. 프로젝터의 본체 또는 리모컨의 STANDBY/ON 버튼을 누릅니다.

화상을 표시하기 위해서는, "입력 신호 선택하기" 섹션에 따라 입력 신호를 선택해 주십시오.



### 전원 끄기

전원을 끌 때에는 아래의 두 가지 점에 특히 주의하십시오:

- (1) 이런 경우에는 최소 10 분동안은 프로젝터의 전원을 다시 켜지 마십시오. 무시하는 경우 램프의 수명을 줄일 수 있습니다.
- (2) 사용중 또는 사용 직후에는 램프와 프로젝터의 배기구 주위를 절대로 만지지 마십시오. 화상의 원인이 될 수 있습니다.

1. 프로젝터의 본체 또는 리모컨의 STANDBY/ON 버튼을 누릅니다.

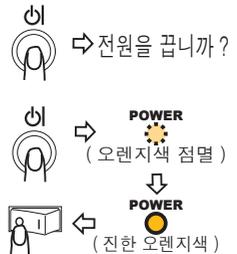
"전원을 끄니까?" 라는 확인 메시지가 약 5 초 동안 표시됩니다.

2. 메시지가 표시되는 동안 다시 한 번 프로젝터의 본체 또는 리모컨의 STANDBY/ON 버튼을 누릅니다.

프로젝터 램프가 꺼지고, POWER 인디케이터가 오렌지색으로 점멸하기 시작합니다.

그리고 나서 램프 냉각이 완료되면 POWER 인디케이터가 점멸을 중지하고 오렌지색으로 점등합니다.

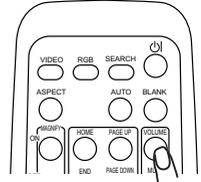
3. 전원 인디케이터가 오렌지 색으로 점등하고 있는지를 확인한 후, 전원 스위치를 OFF로 합니다. POWER 인디케이터가 꺼집니다. 렌즈 캡을 부착하십시오.



## 조작

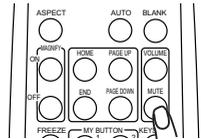
### 볼륨을 조정합니다

1. 리모컨의 VOLUME 버튼을 누릅니다.
  - 스크린에 대화창이 표시되어 볼륨 조절을 용이하게 합니다.
2. 커서 버튼 ▲/▼ 을 사용해서 볼륨을 수정하십시오.
  - 대화창을 닫고 조작을 완료시키기 위해, VOLUME 버튼을 다시 누릅니다. 아무런 조작을 하지 않더라도, 대화창은 몇 초 후에 자동으로 사라집니다.



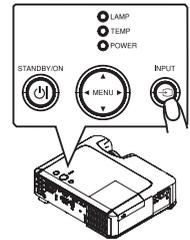
### 일시적인 음소거

1. 리모컨의 MUTE 버튼을 누릅니다.
  - 화면에 대화창이 표시되며 사운드가 음소거 상태로 됩니다.
  - 사운드를 복원하려면, MUTE 또는 VOLUME 버튼을 누릅니다. 아무런 조작을 하지 않더라도, 대화창은 몇 초 후에 자동으로 사라집니다.

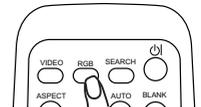


### 입력 신호 선택하기

1. 프로젝터 본체의 INPUT 버튼을 누릅니다.
  - 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 입력 포트는 아래와 같이 전환됩니다.



1. 리모컨의 RGB 버튼을 눌러 RGB 신호용 입력 포트를 선택합니다.
  - 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 RGB 포트를 입력이 아래와 같이 전환됩니다.

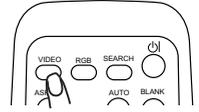


#### RGB IN1 ↔ RGB IN2

- 기타 메뉴에서 자동 검색 항목으로 유효를 선택한 때에 RGB 버튼을 누르면 (VIDEO 에서 RGB 신호로 변환할 때) 프로젝터는 RGB IN1 포트를 먼저 확인합니다. 포트에 어떠한 입력 신호도 검출되지 않을 경우, 프로젝터는 RGB IN2 포트를 체크할 것입니다.

## 입력 신호 선택하기 (계속)

1. 리모컨의 VIDEO 버튼을 눌러 비디오 신호용 입력 포트를 선택합니다.  
 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 비디오 입력 포트가 아래와 같이 전환됩니다.



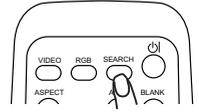
COMPONENT VIDEO → S-VIDEO → VIDEO



- 기타 메뉴에서 자동 검색 항목으로 유효를 선택한 때에 VIDEO 버튼을 누르면 (RGB 에서 VIDEO 신호로 변환할 때) 프로젝터는 COMPONENT VIDEO 포트를 먼저 확인합니다. 포트에 어떠한 입력 신호도 검출되지 않을 경우, 프로젝터는 위와 같은 순서로 다른 포트를 체크할 것입니다.

## 입력 신호 탐색하기

1. 리모컨의 SEARCH 버튼을 누릅니다.  
 프로젝터는 다른 입력 신호를 찾기 위해 입력 포트를 점검하기 시작합니다.



입력이 감지되면, 프로젝터가 탐색을 중지하고 이미지가 표시됩니다. 아무런 신호도 감지되지 않으면, 프로젝터는 조작 전에 선택한 상태로 돌아갑니다.

RGB IN1 → RGB IN2 → COMPONENT VIDEO → S-VIDEO → VIDEO



## 화면비 선택하기

1. 리모컨의 ASPECT 버튼을 누릅니다.  
 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 화면비에 관한 모드가 전환됩니다.

○ RGB 신호에서  
 일반 → 4:3 → 16:9 → 작게



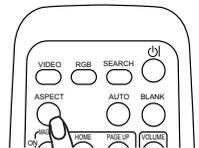
○ 비디오 신호, S- 비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호에 대해서

4:3 → 16:9 → 14:9 → 작게



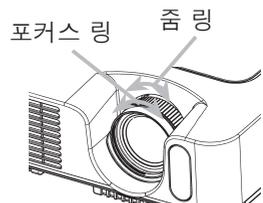
○ 신호가 없는 경우  
 4:3 (고정)

- 일반 모드는 신호의 원래의 화면비를 유지합니다.
- 자동 조정을 실행하면 화면비 설정을 초기화합니다.



## 줌과 초점 조정하기

1. 줌 링을 사용해서 화면 크기를 조정하십시오.
2. 포커스 링을 사용하여 영상의 초점을 맞춥니다.



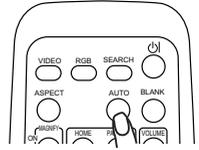
## 자동적으로 화면을 조절한다

1. 리모컨의 AUTO 버튼을 누릅니다.

### ○ RGB 신호에서

수직 위치, 수평 위치, 수평 위상, 상과 수평 크기는 자동으로 조정됩니다. 화면비가 초기설정으로 자동으로 설정됩니다. 이 기능을 사용하기 전에 애플리케이션 창이 최대 크기로 설정되었는지 확인하십시오.

어두운 화상은 올바르게 조정되지 않을 수도 있습니다. 조정할 때에는 밝은 화상을 사용하십시오.



### ○ 비디오 신호 또는 S-비디오 신호

해당 입력 신호에 가장 적합한 비디오 포맷이 자동으로 선택됩니다.

이 기능은 입력 메뉴의 비디오 포맷 항목으로 자동조정 가 선택된 경우에만 이용할 수 있습니다. 컴포넌트 비디오 신호에 대해서는, 이 기능과 별개로 신호 종류가 자동으로 인식됩니다.

### ○ 비디오 신호, S-비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호에 대해서

수직위치, 수평위치와 화면비는 초기설정으로 자동으로 설정됩니다.

### ○ 컴포넌트 비디오 신호의 경우

수평위상은 초기설정으로 자동으로 설정됩니다.

- 자동 조정 조작은 약 10 초가 필요합니다. 그리고 일부 신호에서는 올바르게 작동하지 않을 수 있다는 것을 기억해 두십시오.

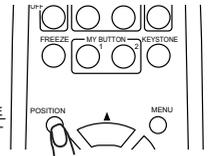
## 위치를 조정합니다

1. 리모컨의 POSITION 버튼을 누릅니다.

- 스크린에 "POSITION" 표시가 나타납니다.

2. 커서 버튼 ▲/▼/◀/▶ 을 사용하여 영상 위치를 조정합니다.

조작을 초기화하려면, 조작하는 동안에 리모컨의 RESET 버튼을 누릅니다.



POSITION 버튼을 다시 눌러 이 조작을 완료하십시오. 아무런 조작을 하지 않으면, 대화창이 약 5 초 후에 자동적으로 사라집니다.

- 비디오 신호에서 이 기능이 실행되면, 라인과 같은 특정한 것이 화상의 외부에 표시됩니다.

## 키스톤 왜곡 보정

1. 리모컨의 KEYSTONE 버튼을 누르십시오.

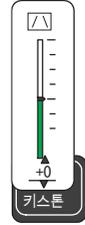
왜곡된 화상을 보정하기 위한 대화창이 스크린 상에 나타납니다.



2. 자동 또는 수동 조작을 선택하려면 커서 버튼 ▲ / ▼ 을 사용하고, ► 버튼을 누르면 다음과 같은 조작을 할 수 있습니다.

- 1) 자동은 자동 키스톤 수정을 실행합니다.
- 2) 수동은 수직 키스톤 보정을 위한 대화창을 표시합니다. 보정에는 ▲ / ▼ 버튼을 사용하십시오.

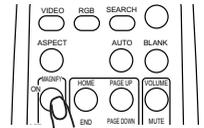
대화창을 닫고 이 조작을 완료시키려면, KEYSTONE 버튼을 다시 누릅니다. 아무런 조작을 하지 않더라도, 대화창은 몇 초 후에 자동으로 사라집니다.



- 보정에 대한 조정 범위는 입력에 따라 다릅니다. 일부 입력에 대해서는, 이 기능은 잘 작동하지 않을 수 있습니다.
- 설정 메뉴에서 반전 항목에 대해서 상하 또는 역상을 선택한 때에는, 프로젝터 화면이 기울어져있거나 아래쪽으로 각이진 경우, 자동 키스톤 기능이 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다.
- 줌 조정이 TELE 쪽으로 설정되어있는 경우에 이 보정은 지나칠 수 있습니다. 이 기능은 가능하면 줌을 와이드로 설정해서 사용해야 합니다.
- 수직 각도가 거의 0 도인 경우, 자동 키스톤 왜곡 보정이 작동하지 않을 수 있습니다.
- 수직 각도가 거의 ±30 도인 경우, 자동 키스톤 왜곡 보정이 잘 작동하지 않을 수 있습니다.
- 이 기능은 상태감시가 켜진 때에는 사용할 수 없습니다.

## 확대 기능 사용하기

1. 리모컨의 MAGNIFY 에서 ON (전원) 버튼을 누르십시오.
  - “확대” 표시가 화면에 나타나며 (아무런 조작이 없을 경우 표시는 수 초내에 사라짐), 프로젝터는 확대 모드가 됩니다.



2. 커서 버튼 ▲ / ▼ 을 사용하여 줌 레벨을 조정하십시오.

줌 영역을 이동하려면, 확대 모드에서 POSITION 버튼을 누른 후, 커서 버튼 ▲ / ▼ / ◀ / ▶ 을 사용합니다. 줌 영역을 확정하려면, POSITION 버튼을 다시 누릅니다.

확대 모드를 빠져나와 화면을 보통 상태로 복원하려면, 리모컨의 MAGNIFY 에서 OFF 버튼을 누릅니다.

- 입력 신호가 변하거나 표시 상태 (자동조정 등) 변경 조작을 실행하면, 프로젝터는 자동으로 확대 모드에서 빠져 나옵니다.
- 확대 모드에서 키스톤 상태가 바뀔 수도 있지만, 프로젝터가 확대 모드를 빠져 나오면 원래 상태로 복원됩니다.

## 화면 일시정지

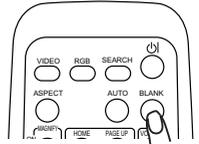
- 1 리모컨의 FREEZE 버튼을 누릅니다 .  
 • “일시정지” 표시가 화면에 나타나며 , 프로젝터가 일시정지 모드로 들어갑니다 .  
 일시정지 모드를 빠져 나와 화면을 보통 상태로 복원시키려면 , FREEZE 버튼을 다시 누릅니다 .



- 프로젝터는 입력신호가 변경되거나 , 프로젝터 또는 리모컨 버튼 STANDBY/ ON, SEARCH, RGB, VIDEO, BLANK, AUTO, ASPECT, VOLUME, MUTE, KEYSTONE, POSITION, MENU, MAGNIFY 그리고 MY BUTTON 중의 하나를 누르면 자동으로 일시정지 모드를 종료합니다 .
- 프로젝터가 정지 화면을 지나치게 오래 투사하면 LCD 패널이 인쇄될 수도 있습니다 . 프로젝터를 너무 오랫동안 일시정지 모드로 방치시키지 마십시오 .

## 일시적인 공백 화면 만들기

- 1 리모컨의 BLANK 버튼을 누릅니다 .  
 • 입력신호 화면 대신 공백 화면이 나타납니다 . 스크린 메뉴에서 공백 항목을 참조하시기 바랍니다 .  
 공백 화면을 없애고 입력신호 화면으로 돌아가려면 , BLANK 버튼을 다시 누릅니다 .



- 프로젝터의 버튼 또는 리모컨 버튼 중의 하나를 누르거나 컨트롤 포트로부터 커맨드 중의 하나 (get 커맨드 제외 ) 가 전송된 경우에는 프로젝터가 입력 신호 화면으로 자동으로 되돌아갑니다 .

## 컴퓨터 화면 조작하기

**△ 주의 ▶** 컨트롤에 관한 : 올바르게 않은 취급은 기기고장의 원인이 되는 경우가 있습니다 .

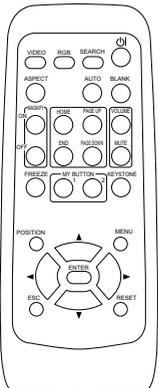
- 이 기능을 사용하는 중에는 컴퓨터에만 연결해야 합니다 .
- 연결하기 전에 , 접속할 컴퓨터의 사용설명서를 읽어 주십시오 .

**알림** • 노트 타입 컴퓨터 등에서 포인팅 디바이스 ( 트랙 볼 등 ) 가 내장되어있으면 , 본 기기의 컨트롤이 실행되지 않는 경우가 있습니다 . 이 경우에는 접속하기 전에 컴퓨터의 BIOS 설정 ( 시스템 셋업 ) 에서 외부 마우스를 선택해서 포인팅 디바이스를 무효로 해 주십시오 . 또 컴퓨터에 따라서는 유틸리티 프로그램이 없으면 마우스가 움직이지 않는 것이 있습니다 . 상세한 내용은 컴퓨터의 하드웨어 설명서를 봐 주십시오 .

- 본 기기의 USB 컨트롤은 Windows95 버전 OSR2.1 이상에서 사용할 수 있습니다 . 컴퓨터의 설정이나 마우스 드라이버에 따라서는 사용할 수 없는 경우가 있습니다 .
- 본 기기의 USB 컨트롤은 상기의 기능만 유효합니다 . 버튼의 동시누르기 조작 ( 예 : ▶ 버튼과 ▲ 버튼의 동시누르기로 우측 상부로 비스듬하게 커서를 이동한다 ) 등은 실행할 수 없습니다 .
- 램프의 켜짐 ( POWER 인디케이터가 녹색으로 점멸 ) 중 , 음량의 조절이나 표시위치의 조절 , 사다리꼴 일그러짐의 보정 , 화면의 확대 , 또는 공백기능을 실행하고 있는 때 , 및 메뉴 화면을 표시하고 있는 때에는 본 기능은 무효입니다 .

### USB 마우스와 키보드 컨트롤

1. 프로젝터의 USB 단자를 USB 케이블로 컴퓨터에 접속해 주십시오 . 아래 표의 컨트롤이 가능합니다 .

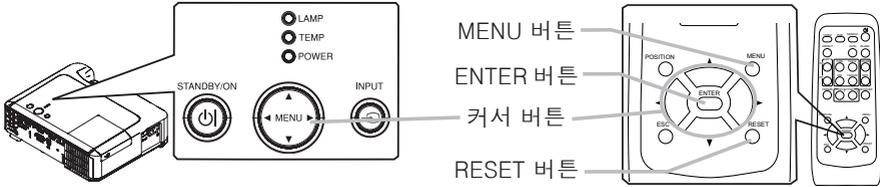


가능한 것	리모컨의 조작
커서 이동	▲, ▼, ◀, ▶ 버튼으로 이동한다
마우스의 좌측 버튼의 클릭	ENTER 버튼을 누른다
마우스의 우측 버튼의 클릭	RESET 버튼을 누른다
키보드의 HOME 키를 누른다	HOME 키를 누른다
키보드의 END 키를 누른다	END 키를 누른다
키보드의 PAGE UP 키를 누른다	PAGE UP 키를 누른다
키보드의 PAGE DOWN 키를 누른다	PAGE DOWN 키를 누른다
키보드의 ESC 키를 누른다	ESC 키를 누른다

## 멀티 기능 설정

### 메뉴 기능 사용하기

본 프로젝터에는 다음과 같은 메뉴가 있습니다: 영상, 이미지, 입력, 설정, 스크린, 기타 그리고 간단 메뉴. 간단 메뉴는 자주 사용되는 기능으로 구성되며, 기타 메뉴는 각 목적에 따라 분류됩니다. 각 메뉴는 같은 방법을 이용해서 조작됩니다. 이 메뉴들의 기본 조작법은 다음과 같습니다.



#### 간단 메뉴에서

- 한 단계 위의 메뉴로 변경하고자 하는 경우에는 " 한 단계 위의 메뉴로 가기 " 를 선택하십시오 .
- 커서 버튼 ▲/▼ 을 사용해서 조작할 항목을 선택하십시오 .
- 커서 버튼 ◀/▶ 을 사용해서 항목을 조작하십시오 .

메뉴 [RGB1]		선택
영상	밝기	+0
이미지	명암	+0
입력	GAMMA	디폴트 1
설정	색상온도	중
스크린	농도	+0
기타	색상	+0
간단 메뉴	선명도	3
	내 메모리	저장 1

#### 한 단계 위의 메뉴에서

- 커서 버튼 ▲/▼ 을 사용해서 메뉴를 선택하십시오 . 간단 메뉴 로 변경하고자 하는 경우에는 , 간단 메뉴 를 선택하십시오 .  
그 다음 , 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ▶ 을 누르거나 리모컨의 ENTER 버튼을 누릅니다 .  
선택된 메뉴의 표시가 활성화됩니다 .

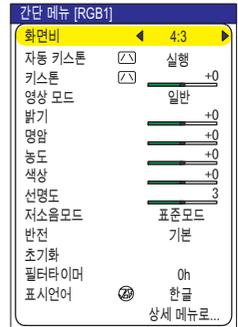
간단 메뉴 [RGB1]		← 4.3 →
자동 키스톤	실행	
키스톤	실행	+0
영상 모드	일반	
밝기	슬라이더	+0
명암	슬라이더	+0
농도	슬라이더	+0
색상	슬라이더	+0
선명도	슬라이더	3
지스옴모드	표준모드	
반전	기본	
초기화		
필터타이머	0h	
표시언어	한글	
	상세 메뉴...	

- 커서 버튼 ▲/▼ 을 사용해서 조작할 항목을 선택하십시오 . 오 . 그런 후 커서 버튼 ▶ 또는 ENTER 버튼을 눌러서 진행하십시오 . 선택된 항목의 조작 표시가 나타납니다 .
- 커서 버튼 ▲/▼ 을 사용해서 항목을 조작하십시오 .
  - 조작 초기 상태로 돌아가려면 , 조작 도중에 리모컨의 RESET 버튼을 누릅니다 . 조작 ( 예 . 표시언어 , 동기화 , 음량 등 ) 과 함께 동시에 실행되는 기능의 항목은 초기화 할 수 없습니다 .
  - 한 단계 위의 메뉴에서 , 이전 화면으로 돌아가려면 , 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ◀ 을 누르거나 , 리모컨의 ESC 버튼을 누릅니다 .
- 메뉴를 닫고 조작을 종료하려면 리모컨의 MENU 버튼을 다시 누릅니다 . 아무런 조작을 하지 않더라도 , 약 10 초 후에는 대화창이 사라집니다 .
  - 몇 가지 기능들은 임의의 입력 포트가 선택되었거나 , 특정 입력 신호가 표시될 경우 동작하지 않을 수 있습니다 .

## 간단 메뉴

간단 메뉴로, 아래의 표에 나타난 항목을 실행할 수 있습니다.

프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ▲/▼ 을 사용하여 항목을 선택합니다. 그 후, 다음 표를 참조하여 조작을 실행합니다.



설정항목	조작내용
화면비	◀/▶ 버튼을 사용하여 화면비 모드를 조작합니다. 이미지 메뉴의 화면비 의 설명을 참조하십시오.
자동 키스톤 실행	▶ 버튼을 사용하면 자동 키스톤 실행 기능을 실행합니다. 설정 메뉴의 자동 키스톤 항목을 참조하십시오. 이 기능은 상태감시가 켜진 때에는 사용할 수 없습니다.
키스톤	◀/▶ 버튼을 사용해서 키스톤조정을 실행하십시오. 설정 메뉴에서 키스톤 의 설명을 참조하십시오. 이 기능은 상태감시가 켜진 때에는 사용할 수 없습니다.
영상 모드	<p>◀/▶ 버튼을 사용하여 영상 종류 모드를 선택합니다. 영상 종류 모드는 GAMMA 모드와 색상온도 모드를 조합한 것입니다. 투사원에 따라 적절한 모드를 선택하십시오.</p> <p style="text-align: center;"> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">                     일반 ⇄ 영화 ⇄ 실제                 </span>  <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">                     ↳ 화이트보드 ⇄ 보드 ( 녹색 ) ⇄ 보드 ( 흑색 ) ←                 </span> </p> <p>일반 : ( 색상온도 = 중 디폴트 ) + ( GAMMA = #1 디폴트 )                      영화 : ( 색상온도 = 저 디폴트 ) + ( GAMMA = #2 디폴트 )                      실제 : ( 색상온도 = 고 디폴트 ) + ( GAMMA = #3 디폴트 )                      보드 ( 흑색 ) : ( 색상온도 = 하이 브라이트-1 디폴트 ) + ( GAMMA = #4 디폴트 )                      보드 ( 녹색 ) : ( 색상온도 = 하이 브라이트-2 디폴트 ) + ( GAMMA = #4 디폴트 )                      화이트보드 : ( 색상온도 = 중 디폴트 ) + ( GAMMA = #5 디폴트 )</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• GAMMA 모드와 색상온도 모드의 조합이 사전 부여된 위의 모드들과 다르면, 해당 영상 모드의 메뉴에는 “유저 선택”이 표시됩니다. 영상 메뉴의 GAMMA 와 색상온도 를 참조하십시오.</li> <li>• 이 기능이 실행되면, 라인과 같은 특정한 것이 표시됩니다.</li> </ul>
밝기	◀/▶ 버튼을 사용해서 밝기를 조정합니다. 영상 메뉴에서 밝기 의 설명을 참조하십시오.

## 간단 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
명암	◀/▶ 버튼을 사용해서 명암을 조정합니다. 영상 메뉴에서 명암의 설명을 참조하십시오.
농도	◀/▶ 버튼을 사용해서 전체 농도를 조정하십시오. 영상 메뉴에서 농도의 설명을 참조하십시오.
색상	◀/▶ 버튼을 사용해서 색상을 조정하십시오. 영상 메뉴에서 색상의 설명을 참조하십시오.
선명도	◀/▶ 버튼을 사용해서 선명도를 조정하십시오. 영상 메뉴에서 선명도의 설명을 참조하십시오. • 조정을 할 때에 노이즈가 생길 수 있습니다. 이것은 고장이 아닙니다.
저소음모드	◀/▶ 버튼을 사용하여 저소음 모드의 끄기 / 켜기를 합니다. 설정 메뉴에서 저소음모드의 설명을 참조하십시오.
반전	◀/▶ 버튼을 사용하여 반전 모드를 조작합니다. 설정 메뉴에서 반전의 설명을 참조하십시오. 상태감시가 유효이고 반전 상태가 변경된 때에는, 전원 스위치를 끈 후 프로젝터를 재기동하면 상태감시 알람이 표시됩니다.
초기화	이 항목을 실행하면, 필터 타이머와 표시언어를 제외한 모든 간단 메뉴 항목들이 초기화됩니다. 대화창이 표시되며, ▲ 버튼을 사용하여 초기화를 선택하면 초기화를 실행합니다.
필터타이머	이 항목을 실행하면, 에어 필터의 사용 시간을 누적한 필터 타이머가 초기화됩니다. 대화창이 표시되며, ▲ 버튼을 사용하여 초기화를 선택하면 초기화를 실행합니다. 기타 메뉴의 필터타이머를 참조하십시오.
표시언어	◀/▶ 버튼을 사용해서 표시언어 항목을 선택해서 메뉴 언어를 토글하십시오. 스크린 메뉴에서 표시언어의 설명을 참조하십시오.
표시언어 ...	“상세 메뉴로”를 선택하고 ▶ 버튼 또는 ENTER 버튼을 눌러서 영상, 이미지, 입력, 설정, 스크린 또는 기타의 메뉴를 사용합니다.

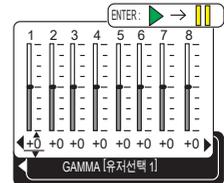
## 영상 메뉴

영상 메뉴로 아래의 표에 보이는 항목을 실행할 수 있습니다.

계속 진행하려면 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ▲/▼을 사용하여 항목을 선택한 후, 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ►을 누르거나 리모컨의 ENTER 버튼을 누릅니다. 그 후, 다음 표를 참조하여 조작을 실행합니다.

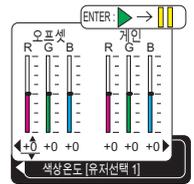
메뉴 [RGB1]		선택
영상	밝기	+0
이미지	명암	+0
입력	GAMMA	디폴트 1
설정	색상온도	중
스크린	농도	+0
기타	색상	+0
간단 메뉴	선명도	3
	내 메모리	저장 1

설정항목	조작내용
밝기	▲/▼ 버튼을 사용해서 밝기를 조정합니다. : 밝음 ⇄ 어두움
명암	▲/▼ 버튼을 사용해서 명암을 조정합니다. : 강 ⇄ 약
GAMMA	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 GAMMA 모드를 선택하십시오.                      #1 디폴트 ⇄ #1 유저선택 ⇄ #2 디폴트 ⇄ #2 유저선택 ⇄ #3 디폴트                      ⇕                      #5 유저선택 ⇄ #5 디폴트 ⇄ #4 유저선택 ⇄ #4 디폴트 ⇄ #3 유저선택</p> <p><b>유저 선택 조절하기</b></p> <p>유저 선택 모드를 선택한 후, ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 누르면, 대화창이 나타나 모드 조절을 도와 줍니다.                      이 기능은 특정한 톤의 밝기를 변경하고자 할 때에 유용합니다.</p> <p>◀/▶ 버튼을 사용해서 항목을 선택하고, ▲/▼ 버튼을 사용해서 레벨을 조정하십시오.</p> <p>조절 효과를 확인하기 위해 시험 패턴을 보려면, ENTER 버튼을 누릅니다.                      ENTER 버튼을 누를 때마다, 아래와같이 패턴이 바뀝니다.</p> <p>패턴 없음 ⇄ 그레이 스케일 (9 단계) ↙                      ↖ 램프 ⇄ 그레이 스케일 (15 단계)</p> <p>이퀄라이저 바 8개가 좌측 끝의 가장 어두운 것을 제외한 테스트 패턴의 여덟가지 톤에 해당합니다. 테스트 패턴에서 좌측 끝으로부터 2번째의 톤을 조정하고자하는 경우 (그레이 스케일 (9 단계)), 이퀄라이저 조정 바 "1"을 사용하십시오. 테스트 패턴의 좌측 끝의 가장 어두운 톤은 이퀄라이저 조정 바로 조정할 수 없습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 이 기능이 실행되면, 라인과 같은 특정한 것이 표시됩니다.</li> </ul>



영상 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
<p>색상온도</p>	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 색상 온도를 선택하십시오 .</p> <p>고 디폴트 ⇨ 고 유저선택 ⇨ 중 디폴트 ⇨ 중 유저선택 ⇨ 저 디폴트 ⇨ 저 유저선택 ⇨ 하이브라이트-1 디폴트 ⇨ 하이브라이트-1 유저선택 ⇨ 하이브라이트-2 디폴트 ⇨ 하이브라이트-2 유저선택</p> <p><b>유저 선택 조절하기</b></p> <p>유저 선택 모드를 선택한 후, ▶ 버튼 또는 ENTER 버튼을 누르면, 유저 선택 모드의 오프셋 및 / 또는 게인의 조절을 도와주는 대화창이 나타납니다 .</p> <p>오프셋 조절은 테스트 패턴의 모든 톤에서 색상 강도를 변경합니다 .</p> <p>게인 조절은 주로 테스트 패턴의 더 밝은 톤에서 색상 강도에 영향을 줍니다 .</p> <p>◀/▶ 버튼을 사용하여 항목을 선택하고, ▲/▼ 버튼을 사용하여 레벨을 조절합니다 .</p> <p>조절 효과를 확인하기 위해 시험 패턴을 보려면, ENTER 버튼을 누릅니다 .</p> <p>ENTER 버튼을 누를 때마다, 아래와같이 패턴이 바뀝니다 .</p> <p>패턴 없음 ⇨ 그레이 스케일 (9 단계) ⇨ 램프 ⇨ 그레이 스케일 (15 단계)</p> <p>• 이 기능이 실행되면, 라인과 같은 특정한 것이 표시됩니다 .</p>
<p>농도</p>	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 전체 농도를 조정하십시오 . :</p> <p>강 ⇨ 약</p> <p>• 본 항목은 비디오 신호, s-비디오 또는 컴포넌트 비디오 신호에 대해서만 선택할 수 있습니다 .</p>
<p>색상</p>	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 색상을 조정하십시오 . :</p> <p>녹색 ⇨ 적색</p> <p>• 본 항목은 비디오 신호, s-비디오 또는 컴포넌트 비디오 신호에 대해서만 선택할 수 있습니다 .</p>
<p>선명도</p>	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 선명도를 조정하십시오 .</p> <p>강 ⇨ 약</p> <p>• 조절을 하는 중에 노이즈가 있을 수 있으며, 그리고 / 또는 화면이 잠시동안 점멸할 수 있습니다 . 이것은 고장이 아닙니다 .</p>



## 영상 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
내 메모리	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 내 메모리 모드를 선택하고 ► 버튼 또는 ENTER 버튼을 누르면 각각의 기능이 실행됩니다 .</p> <p style="text-align: center;"> <span style="font-size: 1.2em;">↳</span> 로드 1 ⇄ 로드 2 ⇄ 로드 3 ⇄ 로드 4 <span style="font-size: 1.2em;">↳</span>  <span style="font-size: 1.2em;">↳</span> 저장 1 ⇄ 저장 2 ⇄ 저장 3 ⇄ 저장 4 <span style="font-size: 1.2em;">↳</span> </p> <p>본 프로젝터에는 조정용 데이터로 4 개의 번호가 지정된 메모리를 가지고 있습니다 . 로드 1, 로드 2, 로드 3, 로드 4 를 실행하면 명령어의 번호와 일치하는 번호의 메모리의 데이터를 로드해서 데이터에 따라 자동으로 영상을 조정합니다 .</p> <p>저장 1, 저장 2, 저장 3, 저장 4 를 실행하면 현재의 조정 데이터를 명령어의 번호와 그 번호가 일치하는 메모리에 데이터를 저장합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 영상 메뉴의 항목에서 현재의 조정 데이터가 저장됩니다 .</li> <li>• 데이터가 메모리에 로드될 때에는 노이즈가 있을 수 있으며 , 그리고 / 또는 화면이 잠시동안 점멸할 수 있습니다 . 이것은 고장이 아닙니다 .</li> </ul> <p>현재의 설정이 메모리에 저장되어 있지 않으면 다음 대화창이 표시됩니다 .</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #1a2b4d; color: white; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p style="text-align: center; margin: 0;"><b>일시적인 상태</b></p> <p style="margin: 0;">MEMORY ; 보존된 변수들을 불러낸다</p> <p style="margin: 0;">◀ ; 돌아가기</p> </div> <p>저장된 조정 설정을 로드하려면 MEMORY 버튼을 누릅니다 . 저장된 조정 설정이 없을 때에는 다음 대화창이 나타납니다 .</p> <div style="border: 1px solid black; background-color: #1a2b4d; color: white; padding: 5px; margin: 10px 0; text-align: center;"> <p>보존 데이터 없음</p> </div>

## 이미지 메뉴

이미지 메뉴로 아래의 표에 나타난 항목을 실행할 수 있습니다. 계속 진행하려면 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ▲/▼을 사용하여 항목을 선택한 후, 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ►을 누르거나 리모컨의 ENTER 버튼을 누릅니다. 그 후, 다음 표를 참조하여 조사를 실행합니다.

메뉴 [RGB1]		선택
영상	화면비	4:3
이미지	OVER SCAN	5
입력	상하이동	25
설정	좌우이동	142
스크린	동기화	16
기타	수평크기	1344
간단 메뉴	자동조정 실행	

설정항목	조작내용
화면비	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 화면비 모드를 조작합니다. RGB 신호에서 일반 ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 작게 ↑—————↑ 비디오 신호, S- 비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호에 대해서 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 14:9 ⇔ 작게 ↑—————↑ 신호가 없는 경우 4:3 ⇔ 16:9 • 일반 모드는 신호의 원래의 화면비를 유지합니다.</p>
OVER SCAN	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 오버 스캔 비를 조정하십시오. 대 (영상을 축소합니다) ⇔ 소 (영상을 확대합니다) • 본 항목은 비디오 신호, s- 비디오 또는 컴포넌트 신호에 대해서만 선택할 수 있습니다. • 이 조정값이 너무 큰 경우에는 화상의 프레임 부분에 화질의 저하가 발생할 수도 있습니다. 그런 경우에는 작은 값으로 조정해 주십시오.</p>
상하이동	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 수직위치를 조정합니다. 위 ⇔ 아래 • 상하이동을 너무 조정하면 화면상에 노이즈가 생기는 원인이 될 수 있습니다. 이런 것이 발생하면 상하이동을 초기설정값으로 초기화하십시오. 상하이동이 선택된 때에 RESET 버튼을 누르면 상하이동을 초기설정값으로 초기화합니다. 비디오 신호, S- 비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호에 대해서 상하이동의 조정가능한 영역은 OVER SCAN 설정에 따라 다릅니다. OVER SCAN 을 10 으로 설정한 경우에는 조정할 수 없습니다.</p>
좌우이동	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 수평위치를 조정합니다. 좌측 ⇔ 우측 • 좌우이동을 너무 조정하면 화면상에 노이즈가 생기는 원인이 될 수 있습니다. 이런 것이 발생하면 좌우이동을 초기설정값으로 초기화하십시오. 좌우이동이 선택된 때에 RESET 버튼을 누르면 좌우이동을 초기설정값으로 초기화합니다. 비디오 신호, S- 비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호에 대해서 좌우이동의 조정가능한 영역은 OVER SCAN 설정에 따라 다릅니다. OVER SCAN 을 10 으로 설정한 경우에는 조정할 수 없습니다.</p>
동기화	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 동기화를 조정해서 깜빡거림을 없애주십시오. 좌측 ⇔ 우측 • 이 항목은 RGB 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호에서만 선택할 수 있습니다.</p>

이미지 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
수평크기	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 수평크기를 조정합니다. 대 ⇄ 소</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 항목은 RGB 신호에서만 선택할 수 있습니다.</li> <li>이 조정이 지나치면, 화상이 올바르게 재생되지 않을 수 있습니다. 그런 경우에는, 이 항목을 선택한동안 RESET 버튼을 눌러서 수평크기를 초기화해 주십시오.</li> </ul>
자동조정 실행	<p>이 항목을 선택하면 자동조정 기능을 실행합니다.</p> <p><b>RGB 신호에서</b> 수직 위치, 수평 위치, 수평 위상, 상과 수평 크기는 자동으로 조정됩니다. 화면비가 초기설정으로 자동으로 설정됩니다. 이 기능을 사용하기 전에 어플리케이션 창이 최대 크기로 설정되었는지 확인하십시오. 어두운 화상은 올바르게 조정될 수도 있습니다. 조정할 때에는 밝은 화면을 사용하십시오.</p> <p><b>비디오 신호 또는 S-비디오 신호</b> 해당 입력 신호에 가장 적합한 비디오 포맷이 자동으로 선택됩니다. 이 기능은 입력 메뉴의 “비디오 포맷” 항목으로 자동조정이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다. 컴포넌트 비디오 신호에 대해서는, 신호 타입은 그 기능에 무관하게 자동으로 인식됩니다.</p> <p><b>비디오 신호, S-비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호에 대해서</b> 수직위치, 수평위치와 화면비는 초기설정으로 자동으로 설정됩니다.</p> <p><b>컴포넌트 비디오 신호의 경우</b> 수평위상은 초기설정으로 자동으로 설정됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>자동조정 조작을 위해서는 약 10 초가 소요됩니다. 또한 자동조정이 일부 입력과는 바르게 작동하지 않을 수도 있음을 주지하시기 바랍니다.</li> </ul>

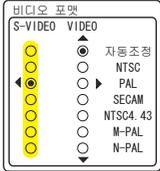
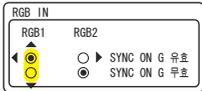
## 입력 메뉴

입력 메뉴로 아래의 표에 나타난 항목을 실행할 수 있습니다. 계속 진행하려면 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ▲/▼을 사용하여 항목을 선택한 후, 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ►을 누르거나 리모컨의 ENTER 버튼을 누릅니다. 그 후, 다음 표를 참조하여 조작을 실행합니다.

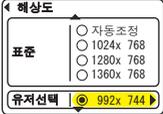


설정항목	조작내용
프로그래시브	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 프로그레시브 모드를 조절합니다. TV ⇄ 필름 ⇄ 무효</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 기능은 525i (480i) 또는 625i (576i) 신호의 VIDEO 입력, S-VIDEO 입력 또는 COMPONENT VIDEO 입력의 조합된 신호에서만 실행됩니다.</li> <li>TV 또는 필름을 선택하면, 스크린 상의 이미지가 역동감을 가지게 됩니다. 필름 모드는 2-3 폴 다운 시스템으로 변환시키는 것이 적합합니다. 그러나, 이러한 것들이 빠르게 움직이는 물체의 영상에서 특정 결함 ( 톱니모양의 라인 ) 으로 나타날 수 있습니다. 그러한 경우, 스크린 상의 이미지의 역동감이 없어지더라도 무효를 선택하여 주십시오.</li> </ul>
비디오 NR	<p>▲/▼ 버튼을 사용하면 소음 감소 모드를 변환합니다. 강 ⇄ 중 ⇄ 약</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 기능은 VIDEO 입력, S-VIDEO 또는 525i(480i) 또는 625i(576i) 신호의 COMPONENT VIDEO 입력에서만 실행됩니다.</li> <li>이 기능을 과도히 사용하면 화질을 떨어뜨리는 원인이 될 수도 있습니다.</li> </ul>
색상공간	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 색상공간 모드를 선택하십시오. 자동조정 ⇄ RGB ⇄ SMPTE240 ⇄ REC709 ⇄ REC601 ↑ _____ ↓</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>이 항목은 RGB 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호 ( 컴포넌트 비디오 포트로부터의 SCART RGB 신호 제외 ) 에 대해서만 선택할 수 있습니다.</li> <li>자동조정 모드는 자동으로 최적의 모드를 선택해 줍니다.</li> <li>자동조정 조작은 일부 신호에서 제대로 작동하지 않을 수 있습니다. 그런 경우에는, 자동조정 이외의 적당한 모드를 선택하는 것이 좋습니다.</li> </ul>

입력 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
COMPONENT	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 COMPONENT VIDEO 포트의 기능을 선택하십시오 . COMPONENT ⇄ SCART RGB</p> <p>SCART RGB 를 선택한 경우에는 , COMPONENT VIDEO 포트가 SCART RGB 신호 입력용 포트로 가능하며 , VIDEO 포트는 SCART RGB 동기 입력용 포트로 기능합니다 . SCART 어댑터와 SCART 케이블을 사용하면 SCART RGB 입력이 가능합니다 . 세부 내용은 판매 대리점에 문의하시기 바랍니다 .</p>
비디오 포맷	<p>S-VIDEO 포트와 VIDEO 포트에 대한 비디오 포맷을 설정합니다 .</p> <p>(1) ◀/▶ 버튼을 사용해서 입력 포트를 선택합니다 .</p> <p>(2) ▲/▼ 버튼을 사용하여 비디오 포맷 모드를 조작합니다 .</p> <p>자동조정 ⇄ NTSC ⇄ PAL ⇄ SECAM ⇄ N-PAL ⇄ M-PAL ⇄ NTSC4.43</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 이 항목은 VIDEO 포트 또는 S-VIDEO 포트로부터의 비디오 신호에서만 실행됩니다 .</li> <li>• 자동조정 모드는 자동으로 최적의 모드를 선택해 줍니다 .</li> <li>• 자동조정 조작은 일부 신호에서 올바르게 작동하지 않을 수도 있습니다 . 영상이 불안정한 경우에는 ( 예 . 불규칙한 영상 , 색상 부족 ) , 입력 신호에 따라 모드를 선택해 주십시오 .</li> </ul>
프레임 잠금	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 프레임 잠금 기능의 켜기 / 끄기를 합니다 .</p> <p>유효 ⇄ 무효</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 본 항목은 수직 주파수 50 에서 60Hz 의 RGB 신호에서만 실행됩니다 .</li> <li>• 유효를 선택한 경우 , 동화상이 더욱 부드럽게 표시됩니다 .</li> <li>• 이 기능은 화상의 화질을 떨어뜨리는 원인이 될 수도 있습니다 . 이런 경우에는 , 무효를 선택해 주십시오 .</li> </ul>
RGB IN	<p>RGB 포트에 대한 RGB 입력 신호 종류를 설정합니다 .</p> <p>(1) ◀/▶ 버튼을 사용해서 설정할 RGB 포트를 선택합니다 .</p> <p>RGB1 ⇄ RGB2</p> <p>(2) ▲/▼ 버튼을 사용해서 RGB 입력 신호 종류를 선택합니다 .</p> <p>SYNC ON G 유효 ⇄ SYNC ON G 무효</p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 유효를 선택하면 SYNC ON G 모드를 켭니다 . SYNC ON G 모드는 SYNC ON G 의 수신을 가능하게 합니다 .</li> <li>• SYNC ON G 모드에서는 특정 입력 신호에서 화상이 찌그러지는 경우가 있습니다 . 그런 경우에는 , 신호 커넥터를 제거해서 아무런 신호도 수신되지 않게 하고 , SYNC ON G 를 끈 후 , 신호를 다시 접속하십시오 .</li> </ul>

**입력 메뉴 (계속)**

설정항목	조작내용
<p>해상도 *2</p>	<p>본 프로젝터에서 RGB1 과 RGB2 입력 신호에 대한 해상도를 설정할 수 있습니다 .</p> <p>(1) 입력 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용해서 해상도를 선택하고 ▶ 버튼을 눌러 주십시오 . 해상도 메뉴가 표시됩니다 .</p>  <p>해상도 메뉴</p> <p>(2) 해상도 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용해서 표시하고자하는 해상도를 선택해 주십시오 . 자동조정을 선택하면 입력 신호에 적절한 해상도로 설정합니다 .</p> <p>(3) 표준 해상도를 선택할 때에 ▶ 또는 Enter 버튼을 누르면 수평과 수직위치, 클럭위상과 수평크기를 자동으로 조정하며 화면비를 자동으로 선택합니다 . 정보 대화창 이 표시됩니다 .</p>  <p>정보 RGB1 1280x 768@ 60</p> <p>(4) 사용자설정 해상도를 설정하려면 ▲/▼ 버튼을 사용해서 유저선택을 선택하면 해상도 유저선택 박스가 표시됩니다 . ▲/▼ /◀/▶ 버튼을 사용해서 수평 (HORZ) 과 수직 (VERT) 해상도를 설정하십시오 . *1</p> <p>해상도 유저선택 박스</p>  <p>해상도 유저선택 박스</p> <p>(5) 설정을 저장하려면, 우측 끝자리에 커서를 위치시키고 ▶ 버튼을 눌러 주십시오 . 수평과 수직위치, 클럭위상과 수평크기가 자동으로 조정되고 화면비가 자동으로 선택됩니다 . 정보 대화창이 약 10 초간 표시된 후에, 화면은 해상도 메뉴로 되돌아가서 변경된 해상도를 표시합니다 .</p>  <p>정보 RGB1 992x 744@ 60</p> <p>(6) 변경을 저장하지 않고 이전 해상도로 되돌리려면, 좌측 끝자리에 커서를 위치시키고 ◀ 버튼을 눌러 주십시오 . 그러면 화면이 이전 해상도를 표시하는 해상도 메뉴로 되돌아 갑니다 .</p> 

\*1 모든 해상도가 보장되지는 않습니다 .

\*2 일부 화상의 경우 , 본 기능은 잘 작동하지 않을 수 있습니다 .

## 설정 메뉴

설정 메뉴로, 아래의 표에 나타난 항목을 실행할 수 있습니다.

계속 진행하려면 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ▲/▼을 사용하여 항목을 선택한 후, 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ►을 누르거나 리모컨의 ENTER 버튼을 누릅니다. 그 후, 다음 표를 참조하여 조작을 실행합니다.



설정항목	조작내용
자동 키스톤 실행	<p>이 항목을 선택하면 자동 키스톤 왜곡 보정을 실행합니다. 프로젝터는 자체의 설치 앵글 ( 전 / 후 ) 로 인한 수직 키스톤 왜곡을 자동으로 보정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 본 기능은 메뉴에서 선택했을 때 한 번만 실행할 수 있습니다. 프로젝터의 경사가 변하면, 본 기능을 다시 실행합니다.</li> <li>• 반전 항목에서 상하 또는 역사가 선택된 때에, 프로젝터 화면이 기울어지거나 프로젝터가 아래쪽으로 각이져있는 경우, 이 기능은 올바르게 작동하지 않을 수도 있습니다.</li> <li>• 줌 조정이 TELE 쪽으로 설정되었는 경우에 이 보정은 지나칠 수 있습니다. 이 기능은 가능하면 줌을 와이드로 설정해서 사용해야 합니다.</li> <li>• 수직 각도가 거의 0 도인 경우, 자동 키스톤 왜곡 보정이 작동하지 않을 수 있습니다.</li> <li>• 수직 각도가 거의 ±30 도인 경우, 자동 키스톤 왜곡 보정이 잘 작동하지 않을 수 있습니다.</li> <li>• 이 기능은 상태감시가 켜진 때에는 사용할 수 없습니다.</li> </ul>
키스톤	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 키스톤을 교정합니다. 데이터의 위쪽 ⇄ 데이터의 아래쪽</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 이 기능으로 조정할 수 있는 범위는 입력 신호의 형태에 따라 달라질 수 있습니다. 일부 신호에서는 이 기능이 제대로 작동하지 않을 수도 있습니다.</li> <li>• 이 기능은 상태감시가 켜진 때에는 사용할 수 없습니다.</li> </ul>
저소음모드	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 저소음모드를 끄고 켵니다. 표준모드 ⇄ 저소음모드</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 저소음모드를 선택한 경우, 음향 소음과 화면 밝기가 감소됩니다.</li> </ul>

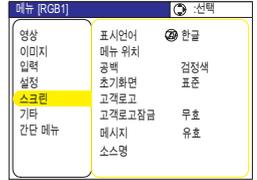
**설정 메뉴 (계속)**

설정항목	조작내용																									
반전	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 반전 상태를 선택합니다 .</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">     </div> <p style="text-align: center;">기본 ⇄ 좌우 ⇄ 상하 ⇄ 역상</p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <p>상태감시가 유효이고 반전 상태가 변경된 때에는, 전원 스위치를 끈 후 프로젝터를 재기동하면 상태감시 알람 이 표시됩니다 .</p>																									
음량	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 음량을 조절합니다 .</p> <p style="text-align: center;">고 ⇄ 저</p>																									
음정입력	<p>오디오 포트를 할당합니다 .</p> <p>버튼 ▲ / ▼을 사용해서 화상 입력 포트를 선택한 후 (1), 버튼 ◀/▶을 사용해서 입력 포트 로 인터록 할 오디오 포트를 선택합니다 (2). 꺼짐을 선택한 경우, 모든 오디오 포트는 입력 포트로 작동하지 않습니다 .</p> <p>(1) RGB1 ⇄ RGB2 ⇄ COMPONENT ⇄ S-VIDEO ⇄ VIDEO</p> <p>(2) 1 ⇄ 2 ⇄ 3 ⇄ ✕</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: center; font-weight: bold; color: blue;">AUDIO</p> <p>← ESC1      1    2    3    ✕</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="border: none;">RGB1</td> <td style="border: none; text-align: center;">◀ ●</td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> <td style="border: none; text-align: center;">▶</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">RGB2</td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> <td style="border: none; text-align: center;">●</td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">COMPONENT</td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> <td style="border: none; text-align: center;">●</td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">S-VIDEO</td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> </tr> <tr> <td style="border: none;">VIDEO</td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> <td style="border: none; text-align: center;">●</td> <td style="border: none; text-align: center;">○</td> </tr> </table> </div>	RGB1	◀ ●	○	○	▶	RGB2	○	●	○	○	COMPONENT	○	○	●	○	S-VIDEO	○	○	○	○	VIDEO	○	○	●	○
RGB1	◀ ●	○	○	▶																						
RGB2	○	●	○	○																						
COMPONENT	○	○	●	○																						
S-VIDEO	○	○	○	○																						
VIDEO	○	○	●	○																						

## 스크린 메뉴

스크린 메뉴로 아래의 표에 나타난 항목을 실행할 수 있습니다.

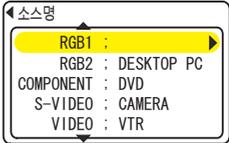
계속 진행하려면 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ▲/▼을 사용하여 항목을 선택한 후, 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ►을 누르거나 리모컨의 ENTER 버튼을 누릅니다. 그 후, 다음 표를 참조하여 조작을 실행합니다.



설정항목	조작내용
표시언어	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 OSD ( 화면 표시 ) 언어를 조작합니다 .</p> <p>ENGLISH ⇄ FRANÇAIS ⇄ DEUTSCH ⇄ ESPAÑOL ⇄ ITALIANO</p> <p>NORSK ⇄ NEDERLANDS ⇄ PORTUGUÊS ⇄ 日本語</p> <p>简体中文 ⇄ 繁體中文 ⇄ 한글 ⇄ SVENSKA ⇄ РУССКИЙ</p> <p>SUOMI ⇄ POLSKI ⇄ TÜRKÇE</p>
메뉴 위치	<p>▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용해서 메뉴 위치를 조정하십시오 .</p> <p>조작을 중지하려면, 리모컨의 MENU 버튼을 누르거나 약 10 초 동안 조작을 하지 않습니다 .</p>
공백	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 공백 화면의 종류를 선택하십시오 .</p> <p>공백화면은 일시적인 공백 기능을 위한 화면입니다 . 리모컨의 BLANK 버튼을 누르면 나타납니다 .</p> <p>고객로고 ⇄ 표준 ⇄ 청색 ⇄ 흰색 ⇄ 검정색</p> <p>고객로고는 원하는 화면을 등록하실 수 있는 화면이며, 표준은 현재의 표준 화면입니다 . 청색, 흰색 그리고 검정색은 각 색상에서 각 색상의 평범한 화면입니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>잔상으로 남는 것을 막기위해서, 고객로고와 표준 화면이 몇 분 후에 공 백 화면으로 바뀝니다 .</li> <li>고객로고에 관해서는, 본 테이블의 고객로고 를 참조하십시오 .</li> </ul>



스크린 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
메시지	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 메시지 기능의 켜기 / 끄기를 합니다.                      유효 ⇄ 무효                      유효를 선택한 경우, 다음의 메시지 기능이 작동합니다.                      “자동처리 중” 자동조정 중                      “입력 신호가 없습니다”                      “신호는 동기 범위외입니다”                      “탐색중 ....” 입력 신호를 탐색 중                      “인식중 ....” 입력 신호가 인식되었을 경우                      변화에 따른 입력 신호 표시.                      변화에 따른 화면비 표시.                      변경에 의해서 표시되는 내 메모리의 표시.                      변경에 의해서 표시되는 영상 모드의 표시.                      FREEZE 버튼을 눌러서 화면을 일시정지하는 동안의 “일시정지”와 “  ” 표시.                      • 무효를 선택한 경우, 화상이 일시정지가 아닌지 상기해 주십시오.                      일시정지를 오작동으로 오인하지 말아주십시오.</p>
소스명	<p>본 프로젝터용의 각 입력 포트에는 이름을 붙일 수 있습니다.                      (1) 스크린 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용해서 소스명을 선택한 후 ▶ 버튼을 눌러 주십시오.                      소스명 메뉴가 표시됩니다.</p>  <p>소스명 메뉴                      * 이름이 지정될 때까지 메뉴의 우측이 공백으로 됩니다.</p> <p>(2) 소스명 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해서 명명할 포트를 선택한 후 ▶ 버튼을 눌러 주십시오.                      소스명 대화창이 표시됩니다.</p> <p>(3) 현재의 이름이 첫번째 줄에 표시됩니다.                      ◀/▶/▲/▼ 와 ENTER 또는 INPUT 버튼을 사용해서 선택하고 문자를 입력하십시오.                      RESET 버튼은 한 번에 1 개의 문자를 삭제하는 데에 사용할 수 있습니다.                      이름은 최대 16 문자까지 가능합니다.</p> <p>(4) 이미 입력된 문자를 변경하려면, 커서가 [A-N] 열에 있는 때에 ▲ 버튼을 눌러서 첫번째 줄에 표시된 이름으로 커서를 이동시키고 ◀/▶ 버튼을 사용해서 변경할 문자를 선택하십시오. 이름 중의 문자를 일단 선택하면, ▼ 버튼을 사용해서 선택할 문자 입력 영역으로 커서를 뒤로 이동시켜서 위와 같이 문자를 입력합니다.</p> <p>(5) [⏏]를 선택하고 텍스트 입력이 끝나면 ENTER 또는 INPUT 버튼을 눌러 주십시오.                      변경을 저장하지 않고 이전의 이름으로 전환하려면 ESC 또는 ◀ 버튼과 INPUT 버튼을 동시에 눌러 주십시오.</p>   

## 기타 메뉴

기타 메뉴로, 아래의 표에 나타난 항목을 실행할 수 있습니다.

계속 진행하려면 프로젝터 또는 리모컨의 ▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택하고, 프로젝터 또는 리모컨의 커서 버튼 ► 을 누르거나 리모컨의 ENTER 버튼을 누릅니다. 램프 사용시간 항목과 필터타이머 항목의 경우는 제외합니다. 그 후, 다음 표를 참조하여 조작을 실행합니다.

메뉴 [RGB1]		선택
영상 이미지	자동 검색	무효
입력	자동 키스톤	무효
설정	자동 전원 켜짐	무효
스크린	램프사용시간	0min
기타	필터타이머	0h
간단 메뉴	마이 버튼	0h
	서비스 설정	
	시큐리티	

설정항목	조작내용
자동 검색	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 자동 신호 검색 기능을 켜고 끕니다.                      유효 ⇔ 무효</p> <p>유효가 선택된 경우, 입력 신호가 없으면 신호 감지를 위해 다음의 순서에 따라 입력 포트를 탐색합니다. 현재의 포트로부터 검색이 시작됩니다. 그 후, 입력이 발견되면 프로젝터는 탐색을 중단하고 영상을 나타냅니다.</p> <p>RGB IN1 ⇨ RGB IN2 ⇨ COMPONENT VIDEO ⇨ S-VIDEO ⇨ VIDEO</p> <p>↑</p>
자동 키스톤	<p>▲/▼ 버튼을 사용하면 자동 키스톤 기능을 켜짐 / 꺼짐으로 합니다.                      유효 ⇔ 무효</p> <p>유효 : 프로젝터의 기울기를 바꿀 때마다 자동 키스톤 왜곡 보정이 실행됩니다.</p> <p>무효 : 본 기능은 이용할 수 없습니다. 자동 키스톤 실행 왜곡 보정에 대해서 설정 메뉴에서 자동 키스톤 실행을 실행합니다.</p> <p>천정에 프로젝터가 매달려 있는 경우에는, 본 기능은 올바르게 작동하지 않을 수 있으므로 무효를 선택하십시오.</p> <p>이 기능은 상태감시가 켜진 때에는 사용할 수 없습니다.</p>
자동 전원 켜짐	<p>▲/▼ 버튼을 사용해서 자동 전원 켜짐 기능을 켜짐 / 꺼짐으로 합니다.                      유효 ⇔ 무효</p> <p>유효로 설정하면, 마지막으로 전원 스위치를 끈 후에 전원 스위치가 켜지면 램프가 자동으로 켜집니다.</p> <p>램프를 다음 절차로 끈 경우에는 전원 스위치가 켜진 때에 램프가 자동으로 켜지지 않습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 램프를 리모컨, 프로젝터 버튼 또는 전원 끄기 커맨드로 껏습니다.</li> <li>• 램프를 자동꺼짐 기능으로 껏습니다.</li> <li>• 램프가 자동 전원 켜짐 기능으로 켜지고 약 30 분 동안 아무런 신호가 검출되지 않은 후에 꺼졌습니다.</li> </ul> <p>전원을 켜고 자동꺼짐 시간이 0 으로 설정된 후에 아무런 입력이 검지되지 않으면, 약 30 분이 경과된 후에 프로젝터의 전원이 꺼집니다.</p> <p>전원을 켜고 자동꺼짐 시간이 1 에서 99 로 설정된 후에 아무런 입력이 검지되지 않으면, 설정된 시간이 경과된 후에 프로젝터의 전원이 꺼집니다.</p> <p>프로젝터나 리모컨 버튼 중의 하나를 누르거나, 대응하는 시간중에 커맨드 (포트로부터 커맨드 중의 하나 (get 커맨드 제외) 가 전송되면 프로젝터의 전원은 꺼지지 않습니다.</p>

## 기타 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
자동꺼짐	<p>▲/▼ 버튼을 사용하여 프로젝터가 자동으로 꺼지는 시간을 조절합니다. 길게 (최대 . 99 분) ⇔ 짧게 (최소 . 0 분 = 무효)</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">   </div> <p>시간이 0으로 설정되어 있는 경우 프로젝터는 자동으로 꺼지지 않습니다. 시간이 1에서 99로 설정되고, 신호 입력없이 경과된 시간이나 적절하지 않은 신호가 설정 시간에 이르면, 프로젝터 램프가 꺼집니다. 프로젝터나 리모컨 버튼 중의 하나를 누르거나, 대응하는 시간중에 컨트롤 포트로부터 커맨드 중의 하나 (get 커맨드 제외) 가 전송되면 프로젝터의 전원은 꺼지지 않습니다. “전원 끄기” 를 참조하시기 바랍니다 .</p>
램프사용시간	<p>램프 사용 시간은 마지막 재설정이 있을 후 측정한 시간입니다 . 기타 메뉴에 램프 사용 시간으로 나타납니다 . 리모컨의 RESET 버튼이나 프로젝터의 ► 버튼을 약 3 초간 누르면 대화 상자가 표시 됩니다 . 램프 사용 시간을 초기화하려면 ▲ 버튼을 사용하여 초기화를 선택하십시오 . 초기화 ⇐ 취소</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 램프에 대한 적절한 표시를 위해서 , 램프를 교환한 때에만 램프 사용시간을 초기화하십시오 .</li> <li>• 램프 교체에 관해서는 “램프” 편을 보시기 바랍니다 .</li> </ul>
필터타이머	<p>필터 사용 시간은 마지막 재설정이 있을 후 측정한 시간입니다 . 기타 메뉴에 에어 필터 사용 시간으로 나타납니다 . 리모컨의 RESET 버튼이나 프로젝터의 ► 버튼을 약 3 초간 누르면 대화 상자가 표시 됩니다 . 필터 사용 시간을 초기화하려면 ▲ 버튼을 사용하여 초기화를 선택하십시오 . 초기화 ⇐ 취소</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 에어필터에 대한 적절한 표시를 위해서 , 에어필터를 청소하거나 교환한 때에만 필터타이머를 초기화해 주십시오 .</li> <li>• 에어 필터 청소 및 교체에 관해서는 “에어 필터” 편을 보시기 바랍니다 .</li> </ul>
마이 버튼	<p>동봉된 리모컨에서 MY BUTTON1 과 2 용으로 할당되는 기능을 설정합니다 .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• RGB1: 포트를 RGB1 로 설정합니다 .</li> <li>• RGB2: 포트를 RGB2 로 설정합니다 .</li> <li>• COMPONENT: 포트를 COMPONENT 로 설정합니다 .</li> <li>• S-VIDEO: 포트를 S-VIDEO 로 설정합니다 .</li> <li>• VIDEO: 포트를 VIDEO 로 설정합니다 .</li> <li>• 정보 : 입력 정보를 표시합니다 .</li> <li>• 자동 키스톤 실행 : 자동 키스톤 교정을 실행합니다 .</li> <li>• 내 메모리 : 내 메모리 설정을 로드합니다 .</li> <li>• 영상 모드 : 영상 모드를 변경합니다 .</li> <li>• 필터 리셋 : 필터타이머 초기화 확인 대화창을 표시합니다 .</li> </ul>

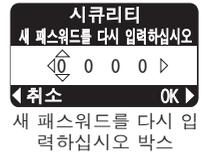
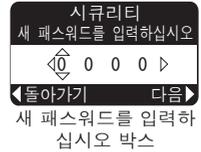
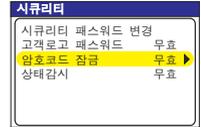


## 기타 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
서비스 설정	<p><b>리모컨 주파수</b> ▲/▼ 버튼을 사용해서 프로젝터의 리모컨 센서 설정을 변경합니다.</p> <p>1: 표준 ⇄ 2: 고</p> <p>체크마크가 있는 것이 유효합니다. 공장출하 초기설정은 1: 표준과 2: 고 모두에 대해서 유효입니다. 리모컨이 올바르게 작동하지 않으면 리모컨 설정에서 설명된 것처럼 1 또는 2 중의 하나만으로 설정해 주십시오.</p> <p>어느 것도 동시에 끌 수는 없습니다.</p> <p><b>정보</b> 이 항목을 선택하면, “입력 정보” 라는 대화창이 나타납니다. 이것은 현재의 입력에 관한 정보를 보여줍니다.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 30%;"> <p>◀ 입력 정보</p> <p>RGB</p> <p>1024x768 @60Hz</p> <p>프레임 잠금</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 30%;"> <p>◀ 입력 정보</p> <p>S-VIDEO</p> <p>SECAM</p> <p>자동조정</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center; width: 30%;"> <p>◀ 입력 정보</p> <p>COMPONENT</p> <p>576i @50</p> <p>SCART RGB</p> </div> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• “프레임 잠금” 메시지는 프레임 잠금 기능이 작동중인 것을 의미합니다.</li> <li>• “SCART RGB” 메시지는 COMPONENT VIDEO 포트가 SCART RGB 입력 포트로서 기능하고 있다는 것을 의미합니다. 본 테이블의 “COMPONENT” 항목을 참조해 주십시오.</li> <li>• 이 항목은 신호가 없거나 동기 신호가 범위외인 경우 선택할 수 없습니다.</li> </ul> <p><b>공장출하시 설정</b> ▲ 버튼을 사용하여 초기화를 선택하면 이 기능을 실행합니다. 이 기능을 실행하면, 전체 메뉴의 모든 항목들이 한꺼번에 최초 설정 상태로 돌아갑니다. 램프사용시간, 필터타이머, 표시언어 그리고 기타_시큐리티 는 초기화되지 않는 것에 주의해 주십시오.</p> <p style="text-align: center;">초기화 ⇄ 취소</p>

기타 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
<p>시큐리티</p>	<p>본 프로젝터는 시큐리티 기능을 갖추고 있습니다 . 시큐리티 기능을 사용하기 전에 사용자 등록이 필요합니다 . 가까운 대리점에 문의해 주십시오 .</p> <p><b>1 시큐리티 기능 사용하기</b></p> <p><b>1.1 패스워드 입력하기</b></p> <p>1.1-1 기타 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해서 시큐리티를 선택하고 ▶ 버튼을 눌러 주십시오 . 패스워드를 입력해 주십시오라는 박스가 표시됩니다 . 공장출하 초기설정 패스워드는 3046 입니다 . 패스워드는 변경할 수 있습니다 (1.2 패스워드 변경하기) .</p> <div data-bbox="311 539 826 603" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>알림 :</b> 공장출하 초기설정 패스워드는 가능한한 빨리 변경하실 것을 권장합니다 .</p> </div> <p>1.1-2 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용해서 등록된 패스워드를 입력합니다 . 패스워드를 입력해 주십시오 박스의 좌측으로 커서를 이동시키고 ▶ 버튼을 눌러서 시큐리티 메뉴를 표시합니다 . 올바르게 않은 패스워드를 입력하면 패스워드를 입력해 주십시오 박스가 다시 나타납니다 . 올바르게 않은 패스워드를 3 번 입력하면 , 프로젝터의 전원이 꺼집니다 . 그 뒤 올바르게 않은 패스워드를 입력할 때마다 프로젝터의 전원이 꺼집니다 .</p> <p><b>1.2 패스워드 변경하기</b></p> <p>1.2-1 시큐리티 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해서 시큐리티 패스워드 변경을 선택하고 ▶ 버튼을 눌러서 새 패스워드를 입력하십시오 박스를 표시합니다 .</p> <p>1.2-2 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용해서 새로운 패스워드를 입력하십시오 .</p> <p>1.2-3 커서를 새 패스워드를 입력하십시오 박스의 우측으로 이동시키고 ▶ 버튼을 눌러서 새 패스워드를 다시 입력하십시오 박스를 표시해서 같은 패스워드를 다시 입력해 주십시오 .</p> <p>1.2-4 새 패스워드를 다시 입력하십시오 박스의 우측으로 커서를 이동시켜서 ▶ 버튼을 누르면 새 패스워드를 메모하십시오 박스가 약 20 초 표시되므로 , 이 때에 패스워드를 메모해 두십시오 . 리모컨의 ENTER 버튼이나 프로젝터의 INPUT 버튼을 누르면 프로젝터에서 새 패스워드를 메모하십시오 박스가 닫힙니다 .</p> <div data-bbox="311 1465 887 1501" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>알림 :</b> 패스워드를 잊어버리지 않도록 하십시오 .</p> </div>



## 기타 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
시큐리티	<p><b>1.3 패스워드를 잊어버린 경우</b></p> <p>1.3-1 1.1-1 의 절차에 따라서 패스워드를 입력해 주십시오 박스를 표시합니다 .</p> <p>1.3-2 패스워드를 입력해 주십시오 박스가 표시된 동안 , 리모컨의 RESET 버튼을 약 3 초간 누른 상태로 하거나 프로젝터의 INPUT 또는 ▶ 버튼을 약 3 초간 누른 상태로 하십시오 .</p> <p>10 자리의 코드 대조확인이 표시됩니다 .</p> <p>알림 : 메뉴에서 코드 대조확인이 표시되는 동안 약 55 초동안 키 입력을 하지 않으면 메뉴가 닫힙니다 . 필요한 경우에는 1.3-1 에서의 절차를 반복하십시오 .</p> <p>1.3-3 10 자리의 코드 대조확인으로 대리점에 문의해 주십시오 . 사용자 등록 정보가 확인된 후에 패스워드가 송신됩니다 .</p> <p><b>2. 고객센터 잠금 기능 사용하기</b></p> <p>고객로그 패스워드 기능을 사용해서 고객센터 기능으로의 액세스를 금지할 수 있으며 , 현재 등록된 고객센터 이미지를 덮어쓰는 것을 방지합니다 .</p>
	<p><b>2.1 고객센터 패스워드 기능 켜기</b></p> <p>2.1-1 시큐리티 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해서 고객센터로 패스워드를 선택하고 ▶ 버튼을 눌러서 고객센터 패스워드 유효 / 무효 메뉴를 표시합니다 .</p> <p><b>2.2 패스워드 설정하기</b></p> <p>2.2-1 2.1-1 에서의 절차를 사용해서 고객센터 패스워드 유효 / 무효 메뉴를 표시합니다 .</p> <p>2.2-2 고객센터 패스워드 유효 / 무효 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해서 유효를 선택합니다 .</p> <p>패스워드를 입력해 주십시오 박스 ( 소 ) 가 표시됩니다 .</p> <p>2.2-3 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용해서 패스워드를 입력하십시오 . 커서를 패스워드를 입력해 주십시오 박스 ( 소 ) 의 우측으로 이동시키고 ▶ 버튼을 눌러서 패스워드를 확인해 주십시오 박스를 표시해서 , 동일한 패스워드를 다시 입력해 주십시오 .</p>



코드 대조확인 (패스워드)



고객로그 패스워드 유효 / 무효 메뉴



패스워드를 입력해 주십시오 박스 ( 소 )



패스워드를 확인해 주십시오 박스

기타 메뉴 (계속)

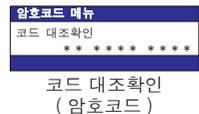
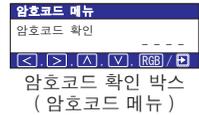
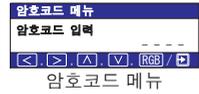
설정항목	조작내용
<p>시큐리티</p>	<p>2.2-4 패스워드를 확인해 주십시오 박스의 우측으로 커서를 이동시키고 ▶ 버튼을 누르면 패스워드가 약 20 초간 표시되므로, 이 때에 패스워드를 메모해 두십시오. 패스워드가 약 20 초간 표시된 후에 고객로그 패스워드 유효 / 무효 메뉴로 화면이 되돌아갑니다. 리모컨의 ENTER 버튼 또는 프로젝터의 INPUT 버튼을 누르면 패스워드 박스가 닫힙니다.</p> <p>고객로그용 패스워드가 설정된 경우 :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 고객로그 등록 기능 (그리고 메뉴) 은 사용할 수 없습니다.</li> <li>• 초기화면 설정은 고객로그에서 잠금으로 됩니다 (그리고 메뉴는 사용할 수 없게 됩니다).</li> </ul> <p>고객로그 패스워드를 끄면 양 기능을 정상 조작할 수 있습니다.</p>
	<p><b>알림</b>: 고객로그 패스워드를 잊어버리지 않도록 하십시오.</p> <p><b>2.3 패스워드 기능 끄기</b></p> <p>2.3-1 2.1-1 에서의 절차에 따라서 고객로그 패스워드 유효 / 무효 메뉴를 표시합니다.</p> <p>2.3-2 무효를 선택해서 패스워드를 입력해 주십시오 박스 ( 대 ) 를 표시합니다.</p> <p>등록된 패스워드를 입력하면 화면이 고객로그 패스워드 유효 / 무효 메뉴로 되돌아갑니다.</p> <p>올바르지 않은 패스워드를 입력하면 메뉴가 닫힙니다. 필요한 경우에는 2.3-1 의 절차를 반복하십시오.</p> <p><b>2.4 패스워드를 잊어버린 경우</b></p> <p>2.4-1 2.1-1 에서의 절차에 따라서 고객로그 패스워드 유효 / 무효 메뉴를 표시합니다.</p> <p>2.4-2 무효를 선택해서 패스워드를 입력해 주십시오 박스 ( 대 ) 를 표시합니다.</p> <p>10 자리의 코드 대조확인 이 박스내에 표시됩니다.</p> <p>2.4-3 10 자리의 코드 대조확인 으로 대리점에 문의해 주십시오. 사용자 등록 정보가 확인된 후에 패스워드가 송신됩니다.</p> <p><b>3. 암호코드 잠금 기능 사용하기</b></p> <p>암호코드 잠금은 등록된 코드를 입력하지 않으면 프로젝터를 사용할 수 없도록하는 기능입니다.</p> <p><b>3.1 암호코드 등록하기</b></p> <p>3.1-1 시큐리티 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해서 암호코드잠금을 선택하고 ▶ 버튼을 누르거나 ENTER 버튼을 눌러서 암호코드 잠금 유효/무효 메뉴를 표시합니다.</p> <p>3.1-2 암호코드 잠금 유효 / 무효 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해서 유효를 선택하면 암호 코드 메뉴가 표시됩니다.</p>



암호코드 잠금 유효 / 무효 메뉴

## 기타 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
<p>시큐리티</p>	<p>3.1-3 ▲/▼/◀/▶ RGB 와 INPUT 버튼을 사용하여 4 부분의 암호코드를 입력하십시오.</p> <p>암호코드 확인 박스가 나타납니다. 같은 암호코드를 재입력합니다. 이것으로 암호코드 등록을 완료합니다.</p> <p>알림 : 암호코드 메뉴 잠금 또는 암호코드 확인 박스가 표시된 중에 약 55 초간 키 입력이 없으면 메뉴가 닫힙니다. 필요한 경우에는 3.1-1 의 절차를 반복하십시오.</p> <p>그 후에, 전원 스위치를 끈 후 프로젝터를 재기동하면 암호코드 메뉴가 표시됩니다. 등록된 암호코드를 입력하십시오. 등록된 암호코드를 입력한 후에 프로젝터를 사용할 수 있습니다. 올바르지 않은 암호코드를 입력하면 암호코드 메뉴가 다시 표시됩니다.</p> <p>올바르지 않은 암호코드를 3 번 입력하면, 프로젝터의 전원이 꺼집니다. 그 뒤 올바르지 않은 암호코드를 입력할 때마다 프로젝터의 전원이 꺼집니다.</p> <p>암호코드 메뉴가 표시된 중에 약 5 분간 키 입력이 없어도 프로젝터의 전원이 꺼집니다.</p> <p>본 기능은 전원을 끈 후에 프로젝터를 개시하는 때에만 활성화됩니다.</p> <p><b>알림</b>: 암호코드를 잊어버리지 않도록 하십시오.</p> <p><b>3.2 암호코드 잠금 기능 끄기</b></p> <p>3.2-1 3.1-1 의 절차에 따라서 암호코드 잠금 유효 / 무효 메뉴를 표시합니다. ▲/▼ 버튼을 사용해서 무효를 선택하면 암호코드 메뉴가 표시됩니다.</p> <p>등록된 암호코드를 입력해서 암호코드 잠금 기능을 끕니다.</p> <p>올바르지 않은 패스워드를 입력하면 메뉴가 닫힙니다.</p> <p><b>3.3 암호코드를 잊어버린 경우</b></p> <p>3.3-1 암호코드 메뉴가 표시된 동안, RESET 버튼을 3 초 동안 누른 상태로 하거나 INPUT 과 ▶ 버튼을 3 초 동안 누른 상태로 합니다. 10 자리의 코드 대조확인 이 표시됩니다.</p> <p>알림 : 코드 대조확인이 표시된 중에 약 5 분간 키 입력이 없으면 프로젝터가 꺼집니다.</p> <p>3.3-2 10 자리의 코드 대조확인으로 대리점에 문의해 주십시오. 사용자 등록 정보가 확인된 후에 패스워드가 송신됩니다.</p>

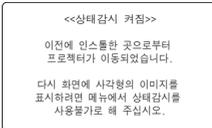


기타 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
<p>시큐리티</p>	<p><b>4. 상태감시 기능 사용하기</b>                      상태감시 기능이 켜짐인 동안, 전원 스위치가 프로젝터에 전원을 공급하기 시작하면, 아래와 같이 반응합니다 :                      • 프로젝터를 이동시키거나 재설치하면 아래와 같은 상태감시 알람이 나타날 수 있습니다 .                      • 반전 설정이 변경되면 상태감시 알람이 화면에 나타날 수 있습니다 .                      • 상태감시 기능이 켜짐인 경우 키스톤 조정 기능이 금지됩니다 .</p> <p><b>4.1 상태감시 기능 켜기</b>                      4.1-1 시큐리티 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해서 상태감시를 선택하고 ► 또는 ENTER 버튼을 눌러서 상태감시 유효 / 무효 메뉴를 표시합니다 . 유효를 선택하면 현재의 앵글, 반전과 키스톤 설정이 저장됩니다 .                      알림 : 이 기능은 유효를 선택한 경우에도 프로젝터가 안정된 곳에 있지 않으면 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다 .                      4.1-2 이전에 저장된 것과 프로젝터의 전원을 켤 때의 프로젝터의 수직 앵글, 반전 또는 키스톤 설정이 다른 경우 이 기능을 유효로 설정하면 상태감시 알람이 표시되고 프로젝터는 입력 신호를 표시하지 않습니다 .                      시큐리티 메뉴에서 상태감시를 해제하거나, 저장된 앵글, 반전과 키스톤으로 프로젝터를 설정해서 입력 신호를 표시하십시오 .                      상태감시 알람이 약 5 분간 표시되면 램프가 꺼집니다 . 본 기능은 전원 스위치를 끈 후에 프로젝터를 시작한 때에만 활성화됩니다 .</p> <p><b>4.2 상태감시 패스워드 설정하기</b>                      4.2-1 시큐리티 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해서 상태감시를 선택하고 ► 또는 ENTER 버튼을 눌러서 상태감시 유효 / 무효 메뉴를 표시합니다 .                      4.2-2 상태감시 유효 / 무효 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용해서 유효를 선택합니다 . 패스워드를 입력해 주십시오 박스 ( 소 ) 가 표시됩니다 .                      4.2-3 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용해서 패스워드를 입력합니다 . 패스워드를 입력해 주십시오 박스 ( 소 ) 의 우측으로 커서를 이동시키고 ► 버튼을 눌러서 패스워드를 확인해 주십시오 박스를 표시해서 동일한 패스워드를 다시 입력합니다 .                      4.2-4 패스워드를 확인해 주십시오 박스의 우측으로 커서를 이동시키고 ► 버튼을 누르면 패스워드가 약 20 초간 표시되며, 이 동안 패스워드를 메모해 두십시오 . 약 20 초간 패스워드가 표시된 후에 화면은 상태감시 유효 / 무효 메뉴로 되돌아 갑니다 . 리모컨의 ENTER 버튼 또는 프로젝터의 INPUT 버튼을 누르면 패스워드 박스가 닫힙니다 .</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>알림 :</b> 상태감시 패스워드를 잊어버리지 않도록 하십시오 .</p> </div>



상태감시 유효 / 무효 메뉴



상태감시 알람



패스워드를 입력해 주십시오 박스 ( 소 )



패스워드를 확인해 주십시오 박스



패스워드를 박스

## 기타 메뉴 (계속)

설정항목	조작내용
시큐리티	<p><b>4.3 상태감시 꺼짐 설정하기</b></p> <p>4.3-1 4.1-1 에서의 절차에 따라서 상태감시 유효 / 무효 메뉴를 표시합니다 .</p> <p>4.3-2 무효를 선택해서 패스워드를 입력해 주십시오 박스 ( 대 ) 를 표시합니다 . 등록된 패스워드를 입력하면 화면이 상태감시 유효 / 무효 메뉴로 되돌아갑니다 . 올바르지 않은 패스워드를 입력하면 메뉴가 닫힙니다 . 필요한 경우에는 4.3-1 의 절차를 반복하십시오 .</p>
	<p><b>4.4 패스워드를 잊어버린 경우</b></p> <p>4.4-1 4.1-1 에서의 절차에 따라서 상태감시 유효 / 무효 메뉴를 표시합니다 .</p> <p>4.4-2 무효를 선택해서 패스워드를 입력해 주십시오 박스 ( 대 ) 를 선택합니다 . 10 자리의 코드 대조확인이 박스내에 표시 됩니다 .</p> <p>4.4-3 10 자리의 코드 대조확인으로 대리점에 문의해 주십시오 . 사용자 등록 정보가 확인된 후에 패스워드가 송신됩니다 .</p>



패스워드를 입력해 주  
십시오 박스 ( 대 )

## 유지보수

### 램프

 <b>경고</b>	 감전주의	 고온주의	 파열주의
<p>▶ 본 프로젝터에는 유리로 만들어진 고압수은유리램프를 사용하고 있습니다. 램프는 심한 충격을 가하거나 상처가 났을 때, 고온의 상태에서 취급하거나 사용수명을 넘었을 경우 평하는 소리와 함께 파손되거나 끊어질 수 있습니다. 각각의 램프는 서로다른 수명시간을 가지고 있으며, 그 중 몇개는 사용하기 시작한 후 얼마 지나지 않아 파손되거나 끊어질 수 있다는 것에 유의해 주십시오. 또한, 전구가 파손되었을 경우, 유리파편이 램프 상자안으로 들어가거나, 수은을 포함한 가스가 프로젝터의 환기구를 통해 새어나올 수 있습니다.</p>			
<p>▶ <b>램프의 폐기에 관해서</b> • 본 제품에는 수은 램프가 들어있습니다; 쓰레기통에 버리지 마십시오. 환경법에 준수해서 폐기하십시오.                      램프의 리사이클에 관해서는 <a href="http://www.lamprecycle.org">www.lamprecycle.org</a> (미국) 을 참조하십시오.                      제품의 폐기에 관해서는 지역의 정부기관 또는 <a href="http://www.eiae.org">www.eiae.org</a> (미국) 또는 <a href="http://www.epsc.ca">www.epsc.ca</a> (캐나다) 에 연락을 주십시오.                      더 상세한 정보에 관해서는 대리점에 전화해 주십시오.</p>			
	<p>• 램프가 파손되었을 경우에는 ( 파손시에는 평하는 큰 소리가 납니다 ), 콘센트에서 전원 플러그를 뽑은 다음 가까운 대리점에 램프교환을 의뢰하십시오. 유리파편이 프로젝터의 내부를 손상시킬 수 있으며 조작중에 다칠 수 있으므로 직접 프로젝터를 청소하거나 램프를 교환하려 하지 않도록 유의해 주십시오.                      • 램프가 파손되었을 경우에는 ( 파손시에는 평하는 큰 소리가 납니다 ), 방안의 공기를 잘 환기시키고 프로젝터의 환기구로부터 나오는 가스를 들이마시거나 눈과 입에 들어가지 않도록 주의해 주십시오.                      • 램프를 교체하기 전에 프로젝터를 끈 후, 전기 코드의 플러그를 뽑는다. 그 후 램프가 충분히 식을 때까지 최소한 45 분 정도 기다려 주십시오. 가열된 상태의 램프를 만지면 램프가 손상될 뿐만 아니라 화상을 입을 수 있습니다.</p>		
	<p>• 지정된 ( 화살표로 표시된 ) 나사를 제외하고는 나사를 풀지 마십시오.                      • 프로젝터가 천정에 설치되어있을 경우에는 램프커버를 열지 마십시오. 이는 램프 전구가 파손되었을 경우 특히 위험하며, 커버를 열었을 때 파편이 튀거나 할 수 있습니다. 또한, 높은 장소에서 작업을 하는 것도 위험하므로, 전구가 파손되지 않았을 경우에도 가까운 대리점으로 문의 하여 램프를 교환하도록 하십시오.                      • 프로젝터를 램프커버를 열어둔채로 사용하지 마십시오. 램프의 교환시에 는, 나사가 단단히 조여져 있는지 확인하십시오. 느슨한 나사는 손상이나 부상의 원인이 될 수 있습니다.</p>		
	<p>• 지정된 종류의 램프만을 사용하십시오.                      • 처음으로 사용한 후 얼마 지나지 않아 램프가 나갔을 경우, 램프이외의 정기적인 문제가 있을 수 있습니다. 이러한 일이 발생했을 때는, 가까운 대리점이나 고객지원센터에 문의하십시오.                      • 주의해서 취급하십시오: 충격이나 굽힘은 램프 전구가 사용중에 파열되게 하는 원인이 될 수 있습니다.                      • 램프를 장기간 사용하면, 어둡게 되거나, 켜지지 않거나 파열되는 원인이 될 수 있습니다. 화상이 어둡게 표시되거나, 컬러 톤이 좋지 않은 경우에는, 가능한한 신속하게 램프를 교환해 주십시오.                      오래된 ( 한번 사용한 ) 램프는 사용하지 마십시오. 이는 많은 고장 원인중의 하나입니다.</p>		

## 램프 (계속)

램프는 한정된 제품수명을 가집니다. 램프를 장기간 사용하면 화상이 어두워지거나 색상톤이 좋지않게 되는 원인이 될 수 있습니다. 각각의 램프가 서로 다른 수명을 가지며, 일부는 사용 개시한 후 바로 파열되거나 타버릴 수도 있습니다. 새로운 램프의 준비와 조기 교환을 권장합니다.

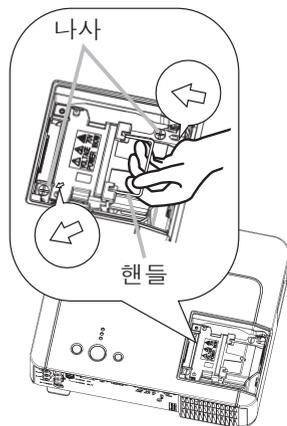
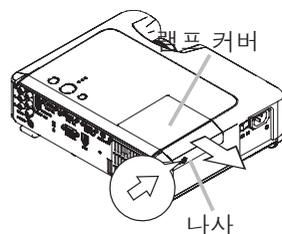
새로운 램프를 준비하려면, 대리점에 연락해서 램프 타입 넘버를 알려 주십시오.

### 타입 넘버 = RLC-017

1. 프로젝터의 전원을 끄고, 전원 코드를 뽑으십시오. 최소 45 분 동안 램프 전구가 냉각되도록 해 주십시오.
2. 새 램프를 준비해 주십시오.
3. 프로젝터가 천정에 설치된 경우, 또는 램프가 파열된 경우, 대리점에 램프 교체를 문의해 주십시오.

### 스스로 교체하는 경우,

3. 램프 커버 나사 (화살표 표시) 를 푼 후 램프 커버를 측면으로 슬라이드 시켜서 제거하십시오.
4. 램프에서 2 개의 나사 (화살표로 표시한 것) 를 푼 후, 손잡이를 사용하여 램프를 천천히 꺼냅니다.
5. 새 램프를 삽입한 후, 램프를 제자리에 고정하기 위해 이전 단계에서 풀었던 두 개의 나사를 단단히 조입니다.
6. 램프커버를 제자리로 되밀어넣고 램프 커버 나사를 단단히 조여주십시오.
7. 프로젝터를 켜 후, 기타 메뉴의 램프사용시간 기능을 사용하여 램프 사용 시간을 초기화합니다.



- (1) MENU 버튼을 눌러서 메뉴를 표시하십시오. 간단 메뉴가 나타난 때에만, 다음 단계 (2) 를 실행해 주십시오.
- (2) ▲/▼ 버튼을 사용해서 메뉴에서 “상세 메뉴로...” 를 가리킨 후, ► 버튼을 누르십시오.
- (3) ▲/▼ 버튼을 사용해서 메뉴의 좌측 열에서 “기타” 를 가리킨 후, ► 버튼을 누르십시오.
- (4) ▲/▼ 버튼을 사용해서 “램프사용시간” 을 가리킨 후, ► 버튼을 누르십시오. 대화창이 나타납니다.
- (5) ▲ 버튼을 눌러서 대화창에서 “초기화” 를 선택하십시오. 이것은 램프사용시간의 초기화를 실행합니다.

**알림** •램프에 대한 적절한 표시를 위해서, 램프를 교환한 때에만 램프사용시간을 초기화하십시오.

## 에어 필터

- ▲ **경고** ▶ 서비스를 시작하기 전에, 반드시 전원 스위치를 끄고 전원 케이블의 플러그를 뽑습니다. 그 후 프로젝터가 충분히 식을 때까지 기다립니다. 프로젝터가 고온인 상태에서 점검하면 감전, 화상 그리고 / 또는 프로젝터의 오작동을 유발할 수 있습니다.
- ▶ 지정된 타입의 에어 필터만을 사용해 주십시오. 에어 필터와 필터 커버를 떼어낸 채로 프로젝터를 사용하지 마십시오. 그렇게하면 화재 그리고 / 또는 프로젝터의 오작동을 초래할 수 있습니다.
- ▶ 에어 필터는 주기적으로 청소해주어야 합니다. 에어 필터가 먼지 같은 것으로 막히면, 내부 온도가 상승하며 화재, 연소 그리고 / 또는 프로젝터의 오작동을 유발할 수 있습니다.

**알림** •에어 필터가 손상되었거나 지나치게 더러워졌을 때, 또한 램프를 교체할 때 에어 필터를 교체하시기 바랍니다.

- 에어필터에 대한 적절한 표시를 위해서, 에어필터를 청소하거나 교환한 때에만 필터타이머를 초기화해 주십시오.
- 내부 온도 수준의 상승을 방지하기 위해서, 프로젝터는 “필터 점검” 과같은 메시지를 표시하거나 프로젝터의 전원을 끕니다.

에어 필터가 먼지 같은 것으로 막히면, 내부 온도가 상승하며 화재, 연소 그리고 / 또는 프로젝터의 오작동을 유발할 수 있습니다.

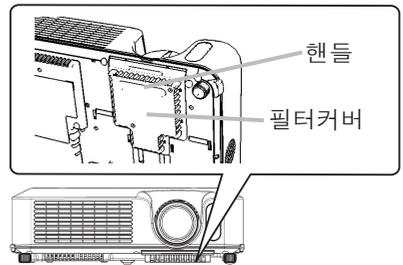
에어 필터를 청소하라는 표시 또는 메시지가 표시되면, 가능한한 빨리 에어 필터를 청소해 주십시오. 메시지가 나타나지 않더라도 정기적으로 에어필터를 점검하고 청소해 주십시오.

에어 필터가 손상되었거나 너무 더러우면 교체하십시오. 새로운 에어 필터의 준비를 권장합니다.

새로운 에어 필터를 준비하려면, 대리점에 연락해서 에어 필터 타입 번호를 알려 주십시오.

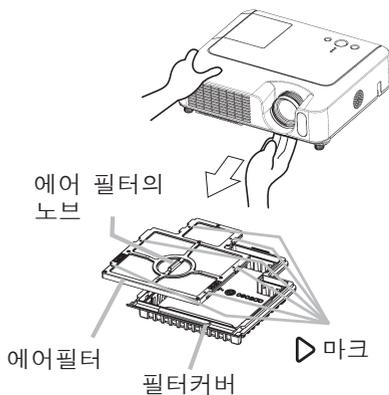
램프를 교체할 때에는, 에어 필터도 교체해 주십시오. 본 프로젝터용 교환 램프와 함께 지정된 타입의 에어 필터가 동봉되어 있습니다.

1. 프로젝터의 전원을 끄고, 전원 코드를 뽑으십시오. 최소 45 분 동안 램프 전구가 냉각되도록 해 주십시오.
2. 프로젝터가 천정에 설치되어있는 경우에는 필터 커버와 필터 주위를 진공 청소기로 먼저 청소해 주어서 먼지와 같은 것이 들어가는 것을 방지해 주십시오.
3. 한 손으로 프로젝터를 지지하면서, 다른 손을 사용해서 필터 커버를 화살표 방향으로 당겨 주십시오. 에어 필터를 제거하십시오.



## 에어 필터 ( 계속 )

4. 진공 청소기로 에어 필터와 필터 커버를 청소합니다 . 에어 필터가 손상되었거나 너무 더러우면 교체하십시오 .
5. 원래 위치에 에어 필터를 교체하십시오 . 여섯개의 ▷ 위치 각각을 눌러서 에어 필터를 제자리에 고정하십시오 .  
커버를 고정한 후에 먼지나 더럽혀짐이 없는 것을 확인하십시오 . 먼지나 더럽혀짐이 남아 있는 경우에는 필터 커버를 에어 필터에 고정할 때에 진공청소기를 이용해서 제거해 주십시오 .  
프로젝터상의 홈에 필터 커버를 정렬해서 프로젝터에 필터 커버를 재부착하십시오 . 핸들을 잡고 , 필터 커버를 밀어서 제자리에 단단히 잠기도록 하십시오 .



6. 프로젝터를 켜 후 , 기타 메뉴 의 필터타이머 기능을 사용하여 필터타이머을 초기화합니다 .

- (1) MENU 버튼을 눌러서 메뉴를 표시하십시오 .  
간단 메뉴가 표시되면 , 다음 단계 (2) 를 건너 뛰어 주십시오 .
- (2) ▲/▼ 버튼을 사용해서 메뉴의 좌측 열에서 “기타 “를 가리킨 후 , ▶ 버튼을 누르십시오 .
- (3) ▲/▼ 버튼을 사용해서 필터타이머를 가리킨 후 , ▶ 버튼을 누르십시오 . 대화창이 나타납니다 .
- (4) ▲ 버튼을 눌러서 대화창에서 “초기화” 를 선택하십시오 . 이것은 필터사용시간의 초기화를 실행합니다 .

## 그 밖의 유지보수

**⚠ 경고** ▶ 서비스를 시작하기 전에, 반드시 전원 스위치를 끄고 전원 케이블의 플러그를 뽑습니다. 그 후 프로젝터가 충분히 식을 때까지 기다립니다. 프로젝터가 고온인 상태에서 취급을 하면, 화재 및 / 또는 프로젝터의 고장을 초래할 수 있습니다.

▶ 본인이 직접 프로젝터의 내부를 서비스하려고 해서는 절대로 안됩니다. 그것은 매우 위험한 일입니다.

▶ 프로젝터를 적시거나 프로젝터 안으로 액체를 넣지 마십시오. 화재, 감전 및 / 또는 프로젝터의 고장을 초래할 수 있습니다.

- 물, 청소 약품 또는 화학품이 담겨진 용기를 프로젝터 가까이 놓지 마십시오.
- 스프레이는 사용하지 말아 주십시오.

**⚠ 주의** ▶ 프로젝터의 유지보수시에는 다음 사항을 따라 주십시오. 부적절한 관리는 부상을 초래할 뿐만 아니라 변색, 페인트 벗겨짐과 같은 부작용이 날 수도 있습니다.

- 아래에 열거된 것들 이외의 클리너 또는 화학품을 사용하지 마십시오.
- 단단한 것으로 문지르거나 두드리지 말아 주십시오.

### 프로젝터의 내부

안전한 사용을 위해서, 1년에 1번을 기준으로, 판매점에 청소와 점검을 의뢰해 주십시오.

### 렌즈 손질

렌즈에 결함이 있거나 너무 더럽거나 수증기가 서려 있으면 화질이 저하될 수도 있습니다. 렌즈를 잘 관리하여야 하며 취급시 주의해야 합니다.

1. 프로젝터의 전원을 끄고 전원 코드를 뽑는다. 프로젝터를 충분히 냉각시킨다.
2. 프로젝터를 충분히 냉각시킨 후, 시중에서 판매하는 렌즈 청소용 천으로 렌즈를 가볍게 닦습니다. 절대 손으로 직접 렌즈를 만지지 마십시오.

### 캐비닛과 리모컨 손질

적절한 관리에서도 변색, 페인트 벗겨짐등의 반대의 영향을 줄 수 있습니다.

1. 프로젝터의 전원을 끄고 전원 코드를 뽑는다. 프로젝터를 충분히 냉각시킨다.
2. 프로젝터를 충분히 냉각시킨 후, 거즈나 부드러운 천으로 가볍게 닦습니다. 심하게 더럽혀진 경우에는, 부드러운 천을 물이나 천연 세제를 물에 희석한 것에 담귀서 잘 짜낸 후 가볍게 닦아 주십시오. 그리고난 후, 부드럽고 마른 천으로 가볍게 닦아 주십시오.

## 문제 해결

### 메세지에 관해서

기기의 전원이 켜짐일 때, 아래에 보여지는 것과같은 메세지가 표시됩니다. 화면에 그런 메세지가 나타난 경우에는, 아래에 설명된 것처럼 대응해 주십시오. 처리를 한 후에도 같은 메세지가 나타나거나, 아래 이외의 메세지가 나타나는 경우에는 대리점이 나 서비스 회사에 연락해 주십시오.

이런 메세지는 몇 분 후에 자동으로 사라지지만, 전원을 켤 때마다 다시 나타납니다.

메세지	내용
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">                     입력 신호가 없습니다 ***                 </div>	<b>입력신호가 발견되지 않습니다.</b> 신호입력의 접속이나 신호원의 상태를 확인해 주십시오.
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">                     동기가 범위의외입니다 ***                      [FH] **kHz [FV] **Hz                 </div>	<b>입력 신호의 수직 또는 수평 주파수가 지정된 범위내에 있지 않습니다.</b> 본 기기및 신호원의 사양을 확인해 주십시오.
<b>필터 점검</b>	<b>내부의 온도가 상승하고 있습니다.</b> 전원을 끄고, 20 분정도 두어서 본 기기를 식혀주십시오. 다음 항목을 확인 후, 다시 전원을 켜 주십시오. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 통풍구가 막혀있지 않은가?</li> <li>• 에어 필터가 더럽혀지지 않았는가?</li> <li>• 주위온도가 35°C 를 넘지 않았는가?</li> <li>• 보수를 하여도 동일한 표시가 나타나면, 기타 메뉴에서 서비스 설정 항목의 팬속도를 고속으로 설정하십시오.</li> </ul>
<p style="text-align: center;"><b>주의</b></p> <p>마지막 필터 확인후 *** 시간이 경과했습니다 경고 메세지를 없애려면 필터의 관리가 필수입니다, 공기 필터를 청소한 후 필터 사용시간을 초기화하십시오</p> <p style="text-align: center;">오</p> <p>더 자세한 정보는 설명서를 참조하십시오</p>	<b>에어 필터 청소시기의 알림입니다.</b> 즉시 전원을 끄고, 본 메뉴얼의 “에어 필터” 섹션을 참조해서 환기 필터를 청소하거나 교환하십시오. 에어 필터를 청소하거나 교환한 후에는 필터 타이머를 초기화해 주십시오.

## 인디케이터 램프에 관해서

POWER 인디케이터, LAMP 인디케이터, TEMP 인디케이터가 점등하거나 점멸하는 것은 아래 표와같은 의미가 있습니다. 처리후에 같은 메시지가 나타나거나, 다음의 메시지 이외의 메시지가 나타날 때에는 대리점이나 서비스 회사에 문의 하십시오.

POWER 인디케이터	LAMP 인디케이터	TEMP 인디케이터	내용
오렌지 로 점등	소등	소등	<b>프로젝터가 스탠바이 상태에 있습니다.</b> “전원 ON/OFF” 섹션을 참조하십시오.
녹색로 깜빡임	소등	소등	<b>프로젝터가 원업중입니다.</b> 기다려 주십시오.
녹색로 점등	소등	소등	<b>프로젝터가 켜짐상태입니다.</b> 통상적인 조작이 가능합니다.
오렌지 로 깜빡임	소등	소등	<b>프로젝터가 냉각중입니다.</b> 기다려 주십시오.
적색으로 깜빡임	(임의)	(임의)	<b>프로젝터가 냉각중입니다. 무언가 에러가 발견되었습니다.</b> POWER 인디케이터의 점멸이 끝나는 것을 기다려서 이 하의 항목을 참조하신 후에 적절한 조치를 해 주십시오.
적색으로 깜빡임 또는 적색으로 점등	적색으로 점등	소등	<b>램프가 켜지지 않으며, 내부가 과열되었을 가능성이 있습니다.</b> 전원을 끄고, 최소 20 분 기기가 냉각되도록 해 주십시오. 프로젝트가 충분히 냉각된 후에, 다음 항목을 확인하시고, 전원을 다시 켜 주십시오. • 통풍구가 막혀있지 않은가? • 에어 필터가 더럽혀지지 않았는가? • 주위온도가 35℃를 넘지 않았는가? 처리 후에도 같은 표시가 나타나면 “램프” 섹션을 참조해서 램 프를 교환해 주십시오.
적색으로 깜빡임 또는 적색으로 점등	적색으로 깜빡임	소등	<b>램프 커버가 제대로 고정 되지 않았습니다.</b> 전원을 끈 후, 기계를 최소한 45 분간 식힙니다. 프로젝트가 충분히 냉각된 후, 램프 커버의 부착 상태를 확인하시기 바랍니다. 필요한 보수를 한 후, 전원을 다시 켵니다. 보수를 한 후에도 동일한 문제가 발생하면, 판매 대리점 또는 고객센터에 연락하십시오.

## 인디케이터 램프에 관해서 (계속)

POWER 인디케이 터	LAMP 인디케이 터	TEMP 인디케이 터	내용
적색으로 깜빡임 또는 적색으로 점등	소등	적색으로 깜빡임	<b>냉각팬이 작동하고 있지 않습니다.</b> 전원을 끄고, 최소 20 분 기기가 냉각되도록 해 주십시오. 프로젝터가 충분히 냉각된 후에, 이물질 등이 팬에 붙어 있지 않는지 확인한 후 전원을 다시 켜 주십시오. 처리 후에도 같은 표시가 나타나면 대리점이나 서비스회사 에 연락해 주십시오.
적색으로 깜빡임 또는 적색으로 점등	소등	적색으로 점등	<b>내부가 과열되었을 가능성이 있습니다.</b> 전원을 끄고, 최소 20 분 기기가 냉각되도록 해 주십시오. 프로젝터가 충분히 냉각된 후에, 다음 항목을 확인하시고, 전원을 다시 켜 주십시오. • 통풍구가 막혀있지 않은가? • 에어 필터가 더럽혀지지 않았는가? • 주위온도가 35℃를 넘지 않았는가? 보수를 하여도 동일한 표시가 나타나면, 기타 메뉴에서 서비스 설정 항목의 팬속도를 고속으로 설정하십시오.
녹색으로 점등	적색으로 동시 점 멸		<b>에어 필터를 청소할 시간입니다.</b> 즉시 전원을 끄고, “에어 필터” 섹션을 참조해서 에어 필터 를 청소 또는 교환해 주십시오. 에어 필터를 청소하거나 교체한 후에는, 반드시 필터 타이머의 초기화를 실행 하십시오. 처리 후에, 전원을 ON 으로 해 주십시오.
녹색으로 점등	적색으로 교대 점 멸		<b>내부가 과냉각된 가능성이 있습니다.</b> 사용 온도 변수 (5℃ ~35℃) 내에서 기기를 사용해 주 십시오. 처리후에는, 전원을 다시 ON 으로 해 주십시 오.

**알림** •내부가 과열된 때에는, 안전상, 전원이 자동으로 꺼지고, 인디케이터 램프 또한 꺼질 수 있습니다. 이러한 경우, 전원 스위치의 “O” (OFF) 쪽을 누른 후, 최소한 45 분간 기다립니다. 프로젝터가 충분히 냉각된 후, 램프와 램프 커버의 부착 상태를 잘 확인한 후, 전원을 다시 켜 주십시오.

## 고장이라고 착각하기 쉬운 현상에 관해서

**▲ 경고 ▶** 연기, 이상한 냄새, 과도한 소리, 손상된 케이스 또는 부품, 케이블, 액체나 외부 이물질등이 들어가서 불안정하게 작동을 한다면 프로젝터를 절대 사용하지 마십시오. 그런 경우에는, 즉시 전원 스위치를 끄고 전원 플러그를 콘센트로부터 뽑아 주십시오. 연기나 냄새가 나지 않는 것을 확인한 후, 대리점이나 서비스 회사에 연락해 주십시오.

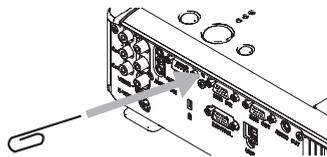
1. 수리를 의뢰하기 전에, 아래의 차트를 참조해 주십시오. 이 조작으로 가끔 문제를 해결할 수 있습니다.

상태가 교정되지 않을 경우,

2. 프로젝터의 마이크로프로세서를 초기화해야 할 수도 있습니다. 각테일 스틱 또는 이와 유사한 것을 사용하여 재시작 스위치를 누르십시오. 프로젝터가 다시 시작됩니다.

3. 일부 설정에 오류가 있을 수 있습니다. 모든 설정값들을 공장 출하시의 설정값들로 변경하려면, 기타 메뉴의 서비스 설정 메뉴에서 공장출하시 설정 기능을 사용하십시오.

보수 후에도 문제가 해결되지 않았으면, 대리점 또는 서비스 회사에 연락하십시오.



현상	기계 결함에 관련되지 않은 경우	참조 페이지
전원이 켜지지 않는다.	<b>전원코드가 뽑혀있다.</b> 전원코드를 바르게 접속해 주십시오.	14
	<b>전원 스위치가 켜짐 위치로 되어있지 않다.</b> 전원 스위치를 [I]( 켜짐 ) 위치로 설정하십시오.	17
	<b>정전 (동화관제) 등에 의해서 작동중에 주전원이 방해를 받았다.</b> 전원을 끄고, 최소 2분 프로젝터가 냉각되도록 한 후, 전원을 다시 켜 주십시오.	17
	<b>램프 그리고 / 또는 램프 커버가 없거나 이것중 하나가 올바르게 고 정되지 않았다.</b> 전원을 끄고, 최소 45분 기기가 냉각되도록 해 주십시오. 프로젝터가 충분히 냉각된 후에, 램프와 램프 커버의 부착 상태를 확인하시고 전원을 다시 켜 주십시오.	56, 57
음향이나 화상이 출력되지 않습니다.	<b>신호 케이블이 올바르게 연결되어있지 않다.</b> 접속 케이블을 올바르게 연결하십시오.	12, 13
	<b>신호 소스가 올바르게 작동하지 않는다.</b> 소스 디바이스의 메뉴얼을 참조해서 신호 소스 디바이스를 올바르게 설정해 주십시오.	-
	<b>입력전환의 설정이 다르다.</b> 입력신호를 다시 선택해 주십시오.	18, 19

## 고장이라고 착각하기 쉬운 현상에 관해서 (계속)

현상	기계 결합에 관련되지 않은 경우	참조 페이지
사운드가 출력되지 않습니다.	<b>신호 케이블이 올바르게 연결되지 않았습니다.</b> 오디오 케이블을 올바르게 연결하십시오.	12, 13
	<b>뮤트 기능이 작동하고 있습니다.</b> 리모컨의 MUTE 또는 VOLUME 버튼을 눌러서 사운드를 복원하십시오.	18
	<b>볼륨이 너무 낮은 레벨로 조정되었습니다.</b> 메뉴 기능 또는 리모컨을 사용해서 볼륨을 더 높은 레벨로 조정하십시오.	18
	<b>오디오 설정이 올바르지 않습니다.</b> 설정 메뉴에서 음성입력 항목을 올바르게 설정하십시오.	36
아무런 화상이 표시되지 않습니다.	<b>렌즈 캡을 부착한 채로 되어있다.</b> 렌즈 커버를 떼어냅니다.	17
	<b>신호 케이블이 올바르게 연결되어있지 않다.</b> 접속 케이블을 올바르게 연결하십시오.	12, 13
	<b>밝기가 극단적으로 어둡게 조절되어있다.</b> 메뉴 기능 또는 리모컨을 사용해서 밝기를 더 높은 레벨로 조정하십시오.	25
	<b>컴퓨터가 프로젝터를 플러그 앤 플레이 모니터로 인식할 수 없습니다.</b> 다른 플러그 앤 플레이 모니터를 사용하여 컴퓨터가 플러그 앤 플레이 모니터를 인식하도록 하십시오.	11
	<b>공백 화면이 표시됩니다.</b> 리모컨의 BLANK 버튼을 누릅니다.	22
비디오 화면 표시가 정지됩니다.	<b>입시정지 기능이 작동중입니다.</b> FREEZE 버튼을 눌러서 화면을 표준으로 복원하십시오.	22
색이 연하고 색상이 좋지 않다.	<b>색상 설정이 바르게 조정되지 않았다.</b> 메뉴 기능을 사용하여 색상온도, 농도, 색상 및 / 또는 색상공간 등의 설정값을 변경함으로써 영상을 조정하십시오.	26, 28, 32
	<b>색상공간 설정이 올바르지 않습니다.</b> 색상공간 설정을 자동조정, RGB, SMPTE240, REC709 또는 REC601 로 변경하십시오.	32

## 고장이라고 착각하기 쉬운 현상에 관해서 (계속)

현상	기계 결합에 관련되지 않은 경우	참조 페이지
영상이 어둡다 .	<b>밝기 그리고 / 또는 명암가 극단적으로 낮게 조절되어있다 .</b> 메뉴 기능을 사용해서 ' 밝기 ' 그리고 / 또는 ' 명암 ' 설정을 더 높게 조정하십시오 .	25, 26
	<b>' 저소음모드 ' 기능이 작동중이다 .</b> 설정 메뉴의 저소음모드 항목으로 표준모드를 선택하십시오 .	26, 35
	<b>램프의 제품 수명이 가까워졌다 .</b> 램프를 교환하십시오 .	50, 51
영상이 어둡다 .	<b>포커스 그리고 / 또는 클럭위상이 맞지 않는다 .</b> 포커스 링을 사용하여 초점을 조절하고 / 하거나 메뉴 기능을 사용하여 동기화를 조절합니다 .	19, 30
	<b>렌즈가 더럽혀졌거나 흐려졌다 .</b> “ 렌즈 손질 ” 섹션을 참조해서 렌즈를 청소해 주십시오 .	54

**알림** •화면중에 휘점이나 흑점이 보이는 경우가 있지만 , 액정특유의 현상이며 , 고장은 아닙니다 .

## 보증과 애프터서비스

기기에 문제가 발생하면, " 문제 해결 " 을 먼저 참조해서 제시된 확인사항을 실행해 주십시오 . 그렇게해도 문제가 해결되지 않으면, 대리점 또는 서비스 회사에 연락해 주십시오 . 어 떤 보증 조건이 적용되는지 얘기해 줄 것입니다 .

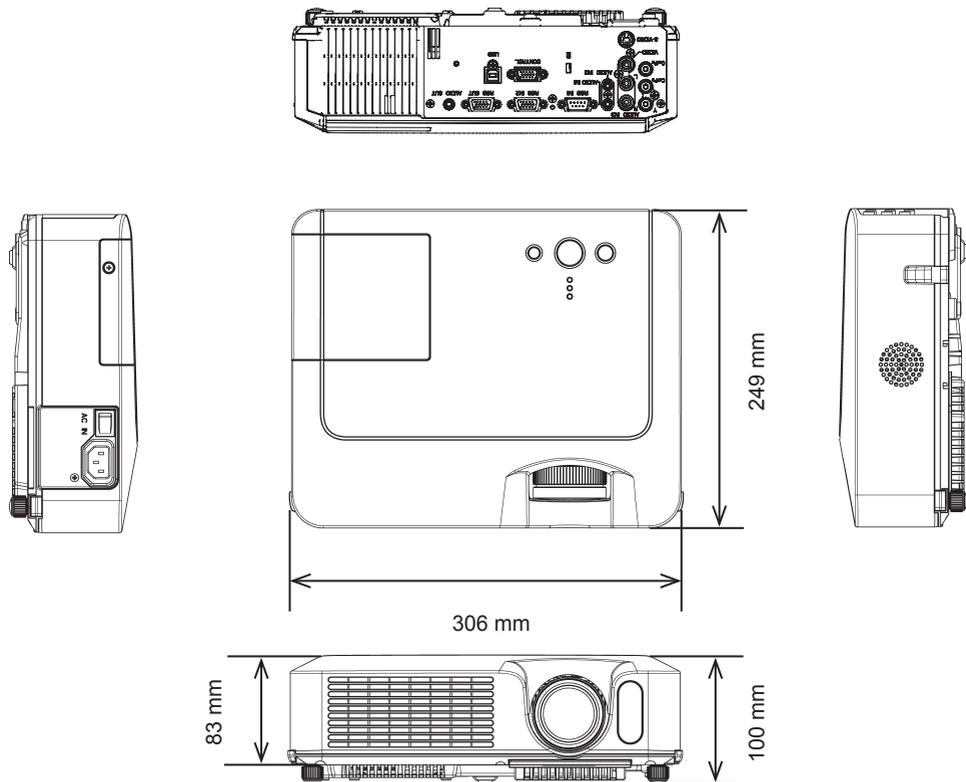
규정

## 규정

**알림** •본 규정은, 개량을 하기 위해, 예고 없이 변경할 수 있습니다 .

항목		규정
품명		액정 프로젝터
액정 패널	패널 사이즈	1.6cm (0.63 형 )
	구동식	TFT 액티브 매트릭스
	화소수	786,432 화소 ( 수평 1024 × 수직 768)
렌즈		줌 렌즈 F=1.7~1.9 f=18.9~22.6mm
램프		200W UHB
스피커		1W × 1
전원		AC100~120V, 3.3A AC220~240V, 1.4A
소비 전력		310W
사용 온도 범위		5~35℃ ( 작동 )
외형 치수		306( 폭 )× 83( 높이 )× 249( 깊이 ) ( 돌기부는 포함하지 않음 ) • 다음 페이지의 그림을 참조하십시오 .
질량		3.0 kg
단자		<b>RGB 입력 :</b> RGB IN1 .. D- 서브 15 핀 미니 1 개 RGB IN1 .. D- 서브 15 핀 미니 1 개 <b>RGB 출력 :</b> RGB OUT.. D- 서브 15 핀 미니 1 개 <b>오디오 입력 :</b> AUDIO 1 ..... 스테레오 미니 1 개 AUDIO 2 ..... 스테레오 미니 1 개 AUDIO 3 ..... RCA x2 개 <b>오디오 출력 :</b> AUDIO OUT ... 스테레오 미니 1 개 <b>비디오 입력 :</b> COMPONENT VIDEO (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)... RCA x3 개 S-Video ..... Mini DIN x1 개 Video ..... RCA x1 개 <b>통신 포트 :</b> CONTROL .... D- 서브 9 핀 1 개 USB ..... USB(B) 1 개
별매품	램프	RLC-017
	에어 필터	• 대리점에 상담해 주십시오 .
	기타	• 대리점에 상담해 주십시오 .

# 규정 (계속)



## 고객 지원

기술적인 지원이나 제품 서비스를 원하시면, 아래의 표를 참조하거나 해당 대리점에 문의하십시오.

주의: 제품 번호가 필요합니다.

국가 / 지역	웹사이트	전화	전자메일
한국	<a href="http://www.viewsonic.com">www.viewsonic.com</a>	T= 080 2659 080	<a href="mailto:service@kr.viewsonic.com">service@kr.viewsonic.com</a>

# 제한 보증

## ViewSonic® 프로젝터

### 보증 범위:

ViewSonic은 보증 기간 동안 자사 제품에 대하여 재료나 기술상의 결함이 없음을 보증합니다. 보증 기간 동안 제품의 재료나 기술상의 결함이 있는 것으로 판명될 경우 ViewSonic은 자사의 단독 재량으로 제품을 수리하거나 대등한 제품으로 교환합니다. 교환 제품 또는 부품은 재생된 부품 또는 구성 요소를 포함할 수 있습니다.

### 보증 유효 기간:

북남미: 램프를 제외한 모든 부품에 대하여 3년 동안 보증, 수리 관련 노동에 대하여 3년 동안 보증 및 원래의 램프에 대하여 첫 구매 날짜로부터 1년 동안 보증. 유럽(폴란드 제외): 램프를 제외한 모든 부품에 대하여 3년 동안 보증, 수리 관련 노동에 대하여 3년 동안 보증 및 원래의 램프에 대하여 첫 구매 날짜로부터 90일 동안 보증. 폴란드: 램프를 제외한 모든 부품에 대하여 2년 동안 보증, 수리 관련 노동에 대하여 2년 동안 보증 및 원래의 램프에 대하여 첫 구매 날짜로부터 90일 동안 보증. 기타 지역 또는 국가: 현지 판매점이나 현지 ViewSonic 사무소에 연락하여 보증 정보를 확인하십시오.

램프 보증은 제조권 준수, 확인 및 승인을 요합니다. 제조업체가 설치한 램프에 대해서만 적용됩니다. 별도로 구매 한 모든 부속 램프는 90일 동안 보증됩니다.

### 보증 대상:

본 보증은 최초의 소비자/구매자에 대해서만 유효합니다.

### 보증 제외 대상:

- 일련 번호가 훼손, 수정 또는 제거된 제품.
- 다음으로 인한 손상, 기능 저하 또는 오작동:
  - 사고, 오용, 태만, 화재, 수해, 번개 또는 기타 자연재해, 허가되지 않은 제품 개조 또는 제품과 함께 공급된 지침 준수 불이행.
  - ViewSonic이 허가하지 않은 사람에 의한 수리 또는 수리 시도.
  - 운반시 발생한 제품 손상.
  - 제품의 제거 또는 설치.
  - 전력 불안정 또는 정전 등 제품 외부적 원인.
  - ViewSonic의 명세를 만족하지 못하는 공급품이나 부품의 사용.
  - 통상적인 마모나 손상.
  - 제품 결함과 관계없는 기타 원인.
- 정적 이미지가 제품에 장기간 표시될 때 나타나며 보통 "이미지 번인(image burn in)"이라고 알려진 현상을 보이는 제품.
- 제거, 설치 및 설정 서비스 요금.

### 서비스를 받는 방법:

- 보증 기간 중에 서비스를 받는 것에 관한 정보는 ViewSonic 고객 지원부에 문의하십시오. 제품의 일련 번호를 제공해야 합니다.
- 보증 서비스를 받으려면 (a) 날짜가 적힌 판매 전표 원본, (b) 이름, (c) 주소, (d) 문제에 대한 설명 및 (e) 제품의 일련 번호를 제공해야만 합니다.
- 공인 ViewSonic 서비스 센터나 ViewSonic으로 제품을 가지고 가거나 원래의 포장 상자에 넣어 선급된 화물로 발송하십시오.
- 추가 정보나 가까운 ViewSonic 서비스 센터의 이름에 대해서는 ViewSonic에 문의하십시오.
- PIN 코드 보호기능 적용 모델에만 해당. 동 제품은 인가된 사용자 외의 접속을 제한하는 개인 식별 번호(PIN)를 포함하고 있습니다. 만일 PIN 코드를 제품번호(S/N)와 함께 사용자안내서에 기록하는 것을 잊으셨다면, 제품 정보 초기화를 위해 뷰소닉 서비스센터로 보내주셔야 합니다. 그러나, 만일 제품번호와 PIN 코드를 기록해 놓으시면 향후에 필요 시 등록된 정보로 계속 사용하실 수 있습니다.

### 목시적 보증의 제한:

특정 목적을 위한 상업성이나 적합성에 대한 목시적 보증을 비롯하여 본 문서에 포함된 설명의 범위를 넘어서는 목시적이거나 목시적인 어떠한 보증도 없습니다.

### 손해의 배제:

ViewSonic의 책임은 제품의 수리 또는 교환 비용으로 제한됩니다. ViewSonic은 다음에 대해 책임을 지지 않습니다.

- 제품의 결함으로 인한 다른 재산상의 손해, 불편에 기초한 손해, 제품 사용 불량, 시간 손실, 이익 손실, 사업 기회 손실, 신용 손실, 사업 관계 저속 또는 기타 상업상의 손실(그러한 손해의 가능성에 대해 사전에 알고 있던 경우에도).
- 기타 다른 손해(부수적이든 결과적이든 상관없음).
- 고객에 대한 제삼자의 손해 배상 청구.

### 주법의 효력:

본 보증은 구매자에게 특정한 법적 권리를 부여하며 구매자는 주에 따라 다른 권리를 가질 수도 있습니다. 일부 주에서는 목시적 보증의 제한이 허용되지 않거나 부수적 또는 결과적 손해의 배제가 허용되지 않으므로 위의 제한과 배제 사항은 구매자에게 적용되지 않을 수도 있습니다.

### 미국과 캐나다 이외의 지역에서의 판매:

미국과 캐나다 이외의 지역에서 판매된 ViewSonic 제품에 대한 정보 및 서비스는 ViewSonic이나 현지 ViewSonic 판매점에 문의하십시오.



**ViewSonic®**